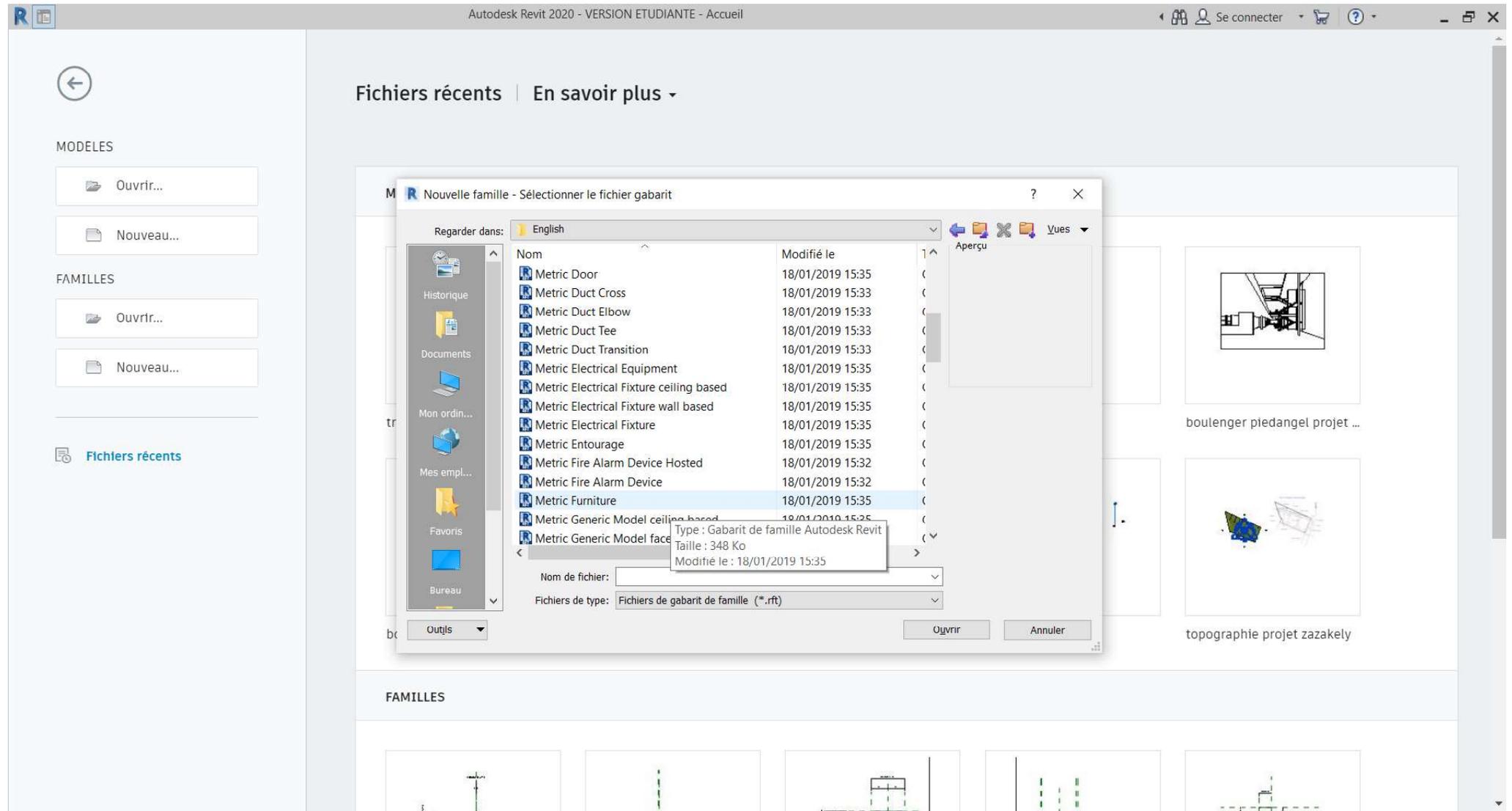
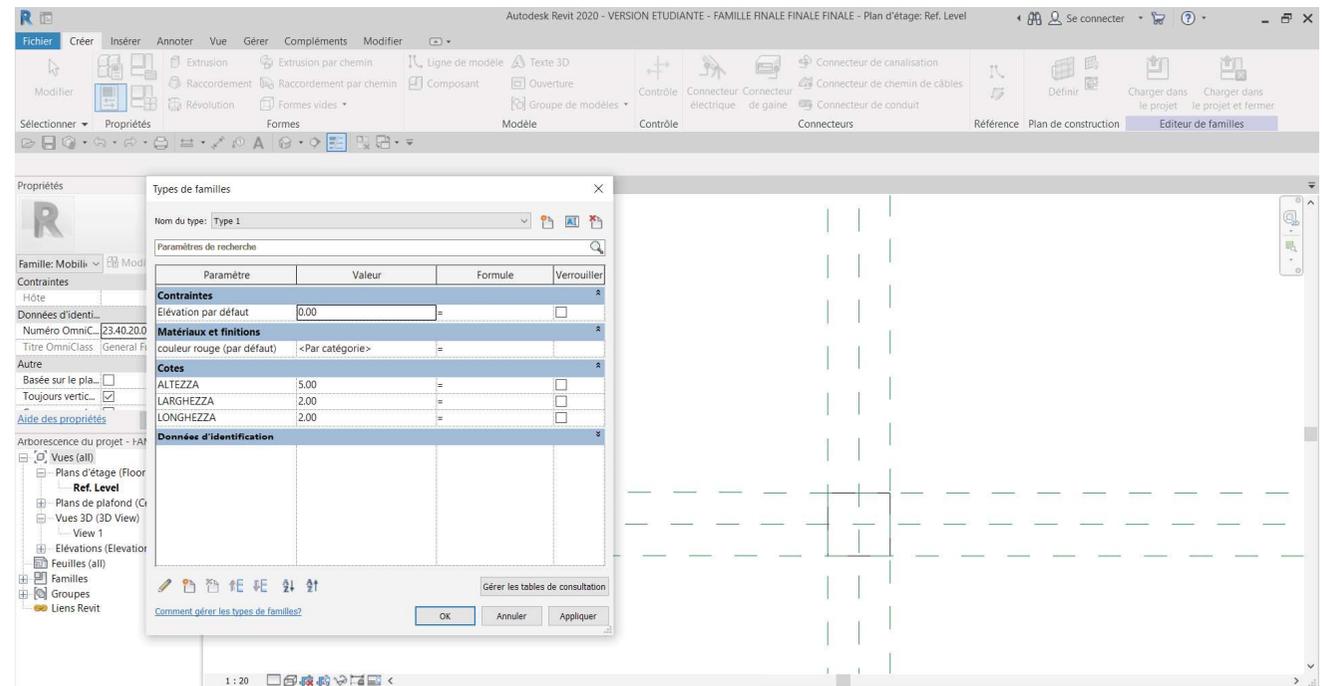
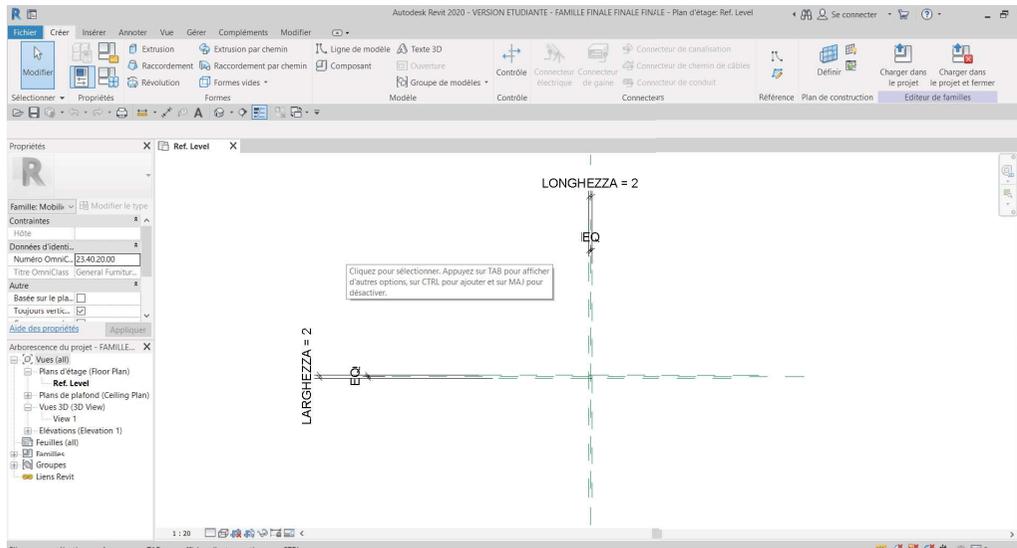


1. Creo una nuova famiglia parametrica di Revit.



2. Disegno due nuovi piani tramite il comando “Piano di riferimento”. Un piano lo chiamo « LONGHEZZA » ” e l’altro “LARGHEZZA”. i rispettivi valori sono di 2 cm.



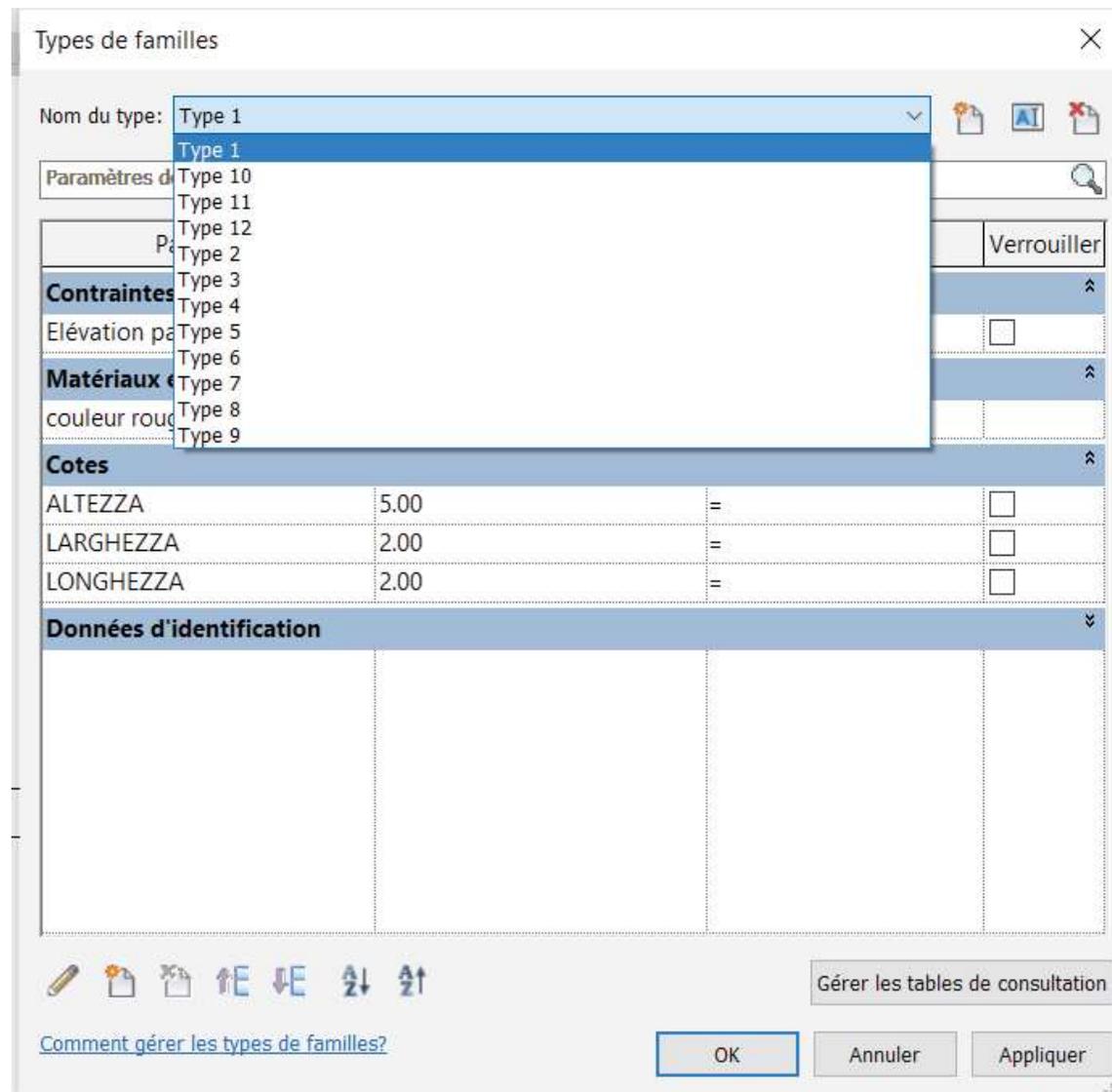
3. Creo un piano di riferimento nella vista dell'elevazione che si chiama «ALTEZZA» e che è di 5cm.

The screenshot displays the Autodesk Revit 2020 interface. The main window shows a front elevation view of a vertical element. A dimension line is drawn vertically, labeled "ALTEZZA = 5". A horizontal reference line is drawn at the top of the element, labeled "Ref. Le". The "Types of Families" dialog box is open, showing the parameters for "Type 1".

Paramètre	Valeur	Formule	Verrouiller
Contraintes			
Élévation par défaut	0.00	=	<input type="checkbox"/>
Matériaux et finitions			
couleur rouge (par défaut)	<Par catégorie>	=	<input type="checkbox"/>
Cotes			
ALTEZZA	5.00	=	<input type="checkbox"/>
LARGHEZZA	2.00	=	<input type="checkbox"/>
LONGHEZZA	2.00	=	<input type="checkbox"/>
Données d'identification			

The dialog box also includes a search field, a "Gérer les tables de consultation" button, and "OK", "Annuler", and "Appliquer" buttons.

4 . Creo 12 tipi diversi in questa stessa famiglia. Ogni tipo ha una variazione di altezza di 5 cm.

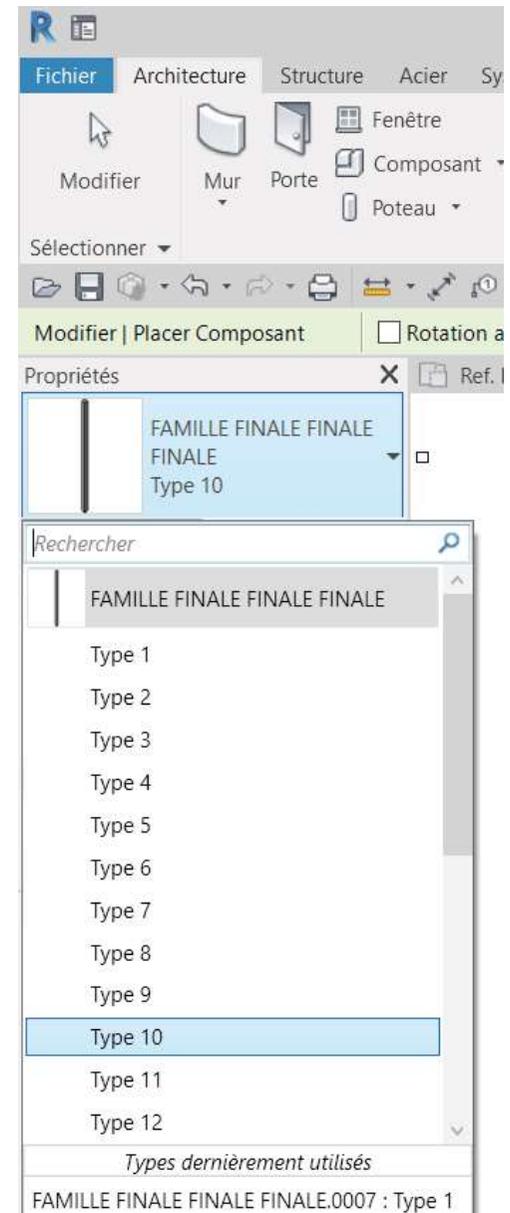
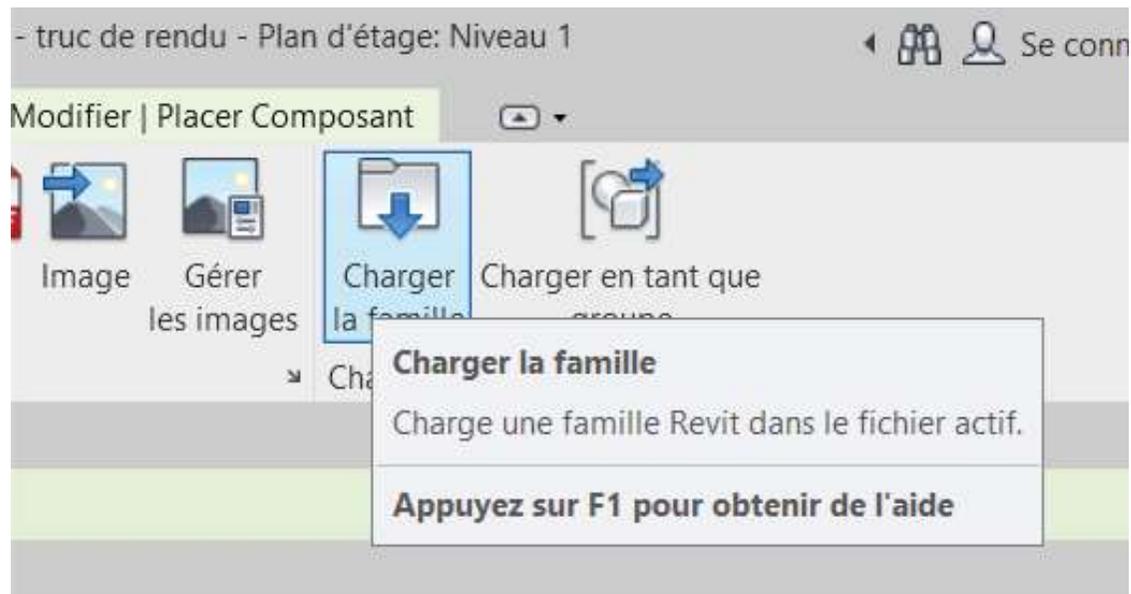


5. Creo un nuovo file, assembly dove disegno una griglia con linee di riferimenti, che numero 24, e sono separati da 2 cm.

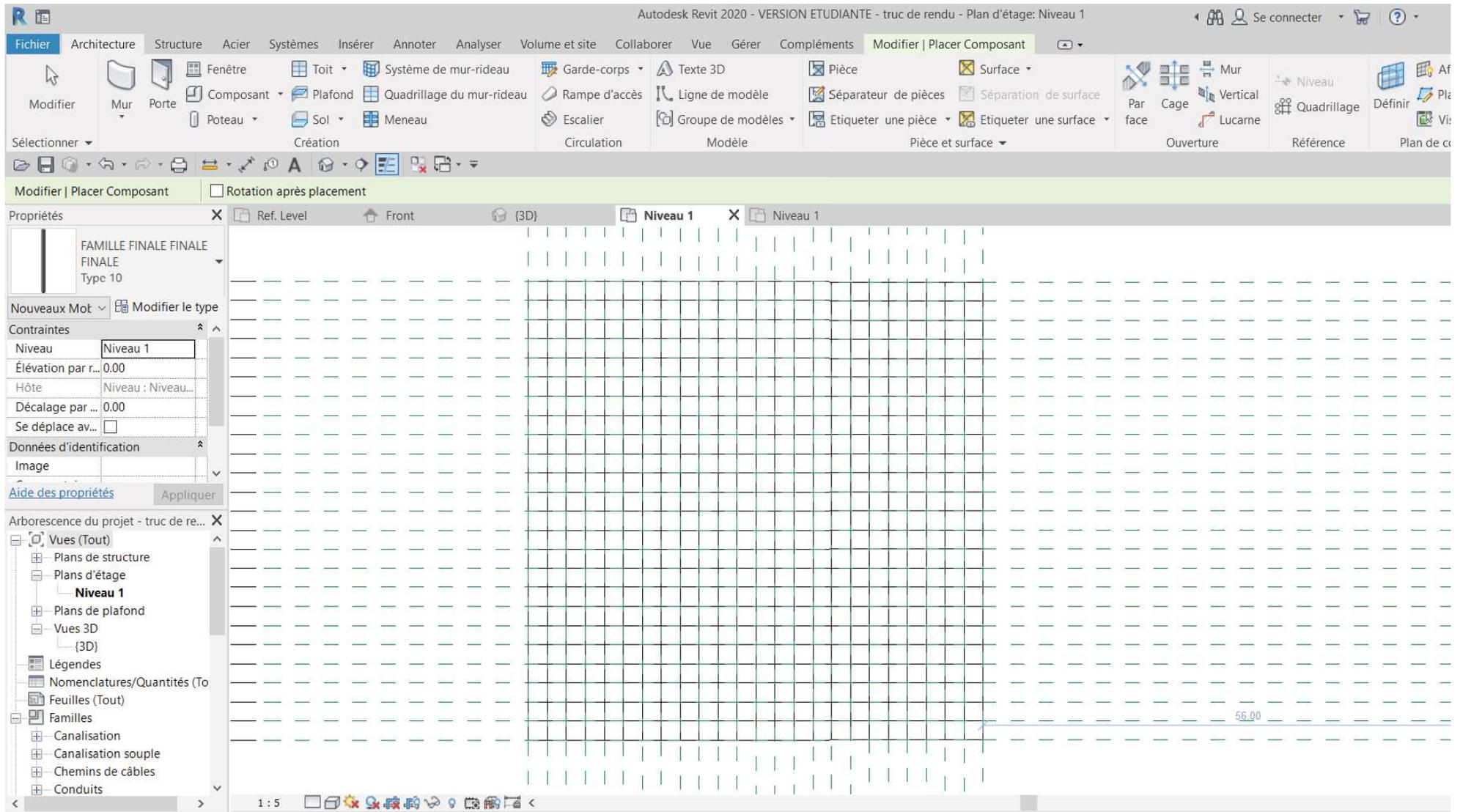
The screenshot displays the Autodesk Revit 2020 interface. The main window shows a floor plan view of a wall with a grid of 24 vertical lines spaced 2 cm apart. The 'Paramètres globaux' dialog box is open, showing a table with parameters for 'LARGHEZZA 1' set to 48.00. The interface includes the Revit ribbon, project browser, and Windows taskbar.

Paramètre	Valeur	Formule
Cotes		
		=
		=
LONGHEZZA 1	48.00	=
LARGHEZZA 1	48.00	=

6. Carico, in questo file, la famiglia che ho creato in precedenza.



7. Sulla griglia di riferimento che creo, ho i diversi tipi che creo, che hanno altezze variabili.



8 . La figura 3D obtenuta è questa.

