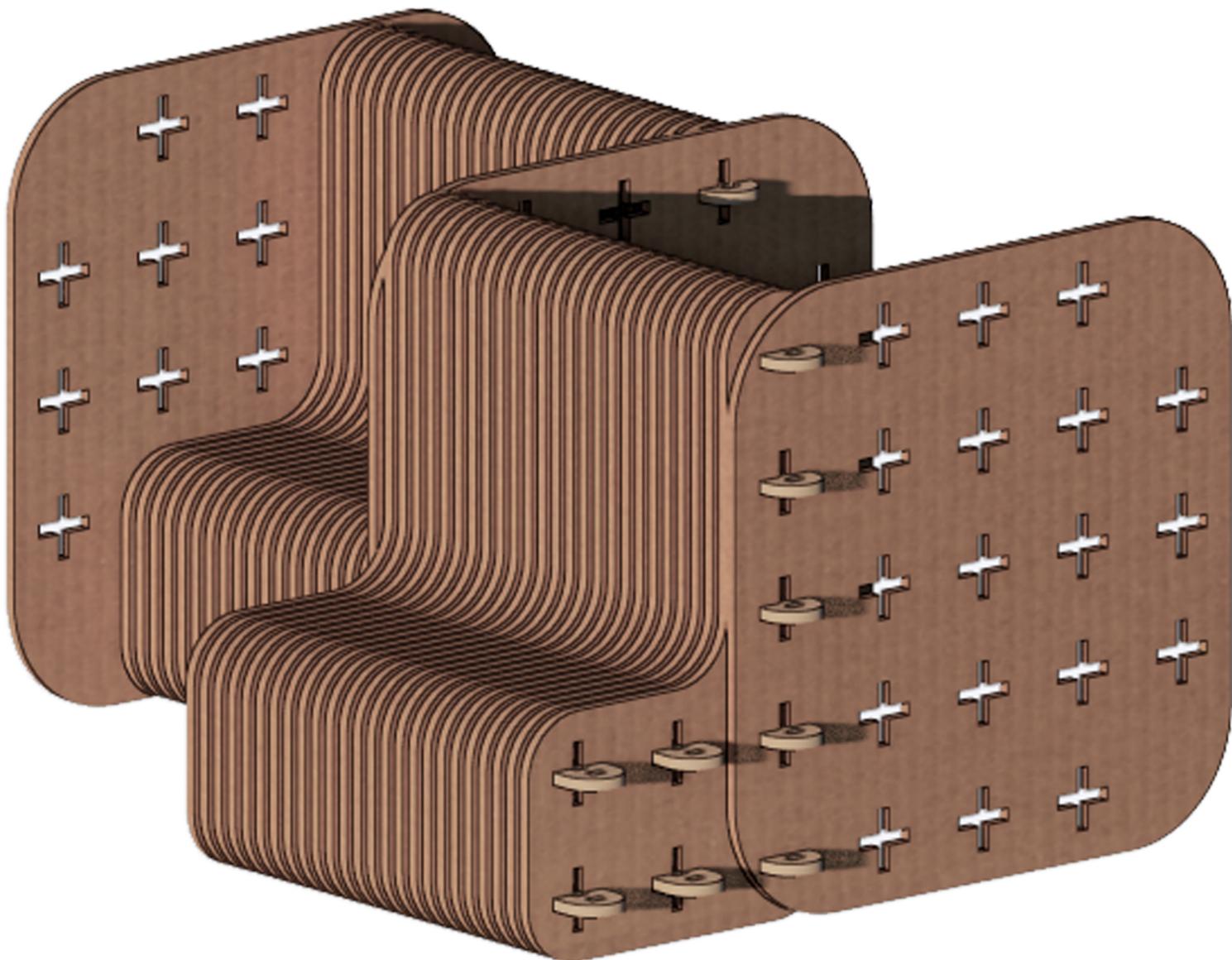


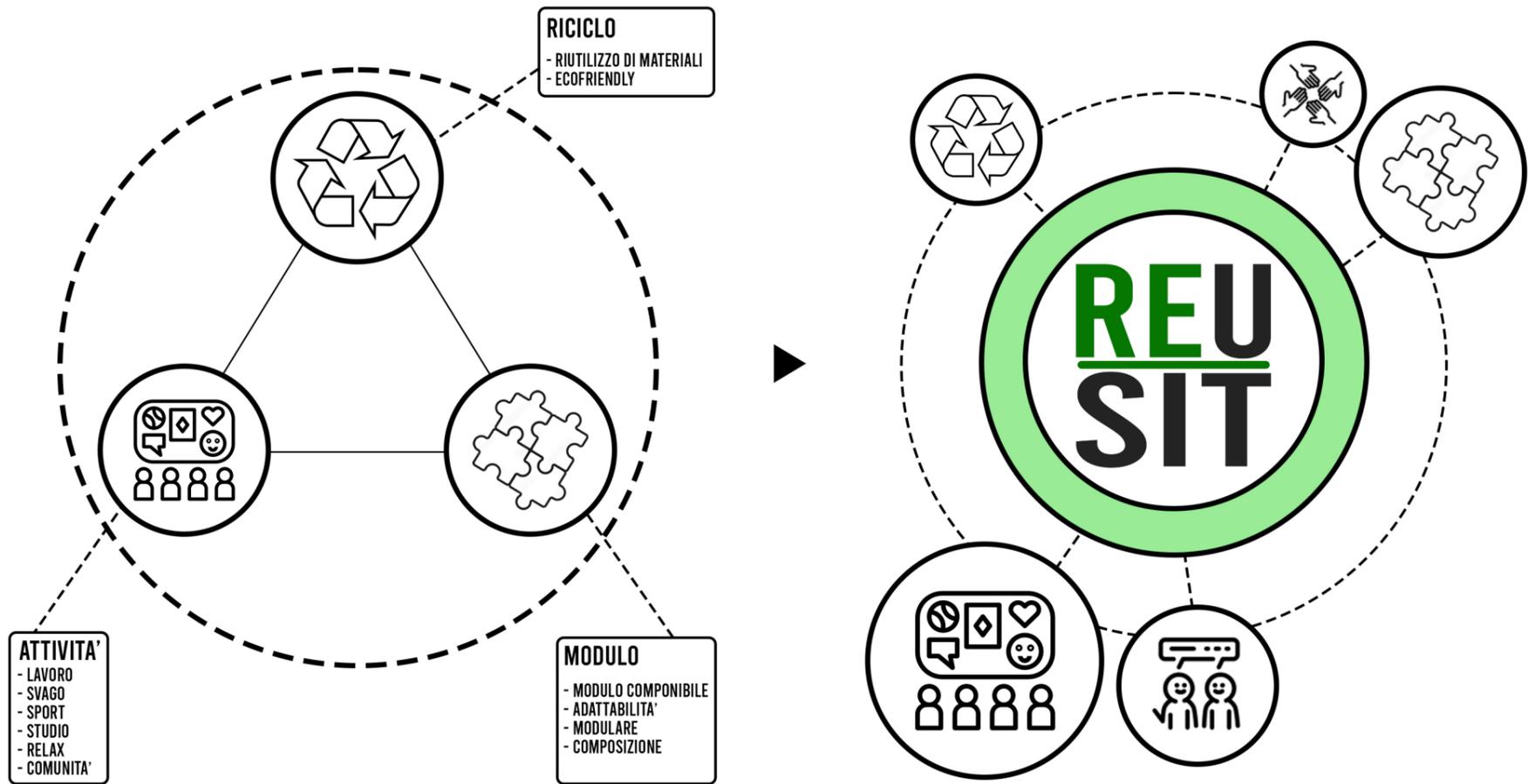
REU SIT

L'IDEA DEL PROGETTO DERIVA DAL TEMA LUDICO, INFATTI L'OGGETTO OLTRE AD ESSERE PENSATO ESCLUSIVAMENTE PER BAMBINI, CERCA DI NON AVERE UNA FUNZIONE SPECIFICA, E QUINDI DI NON ESSERE INQUADRATO COME UN OGGETTO FISICO DEFINITO MA TRAMITE LE VARIE POSSIBILITÀ DI ASSEMBLAGGIO PUO' TRASFORMARSI E RICOPRIRE PIU' USI.

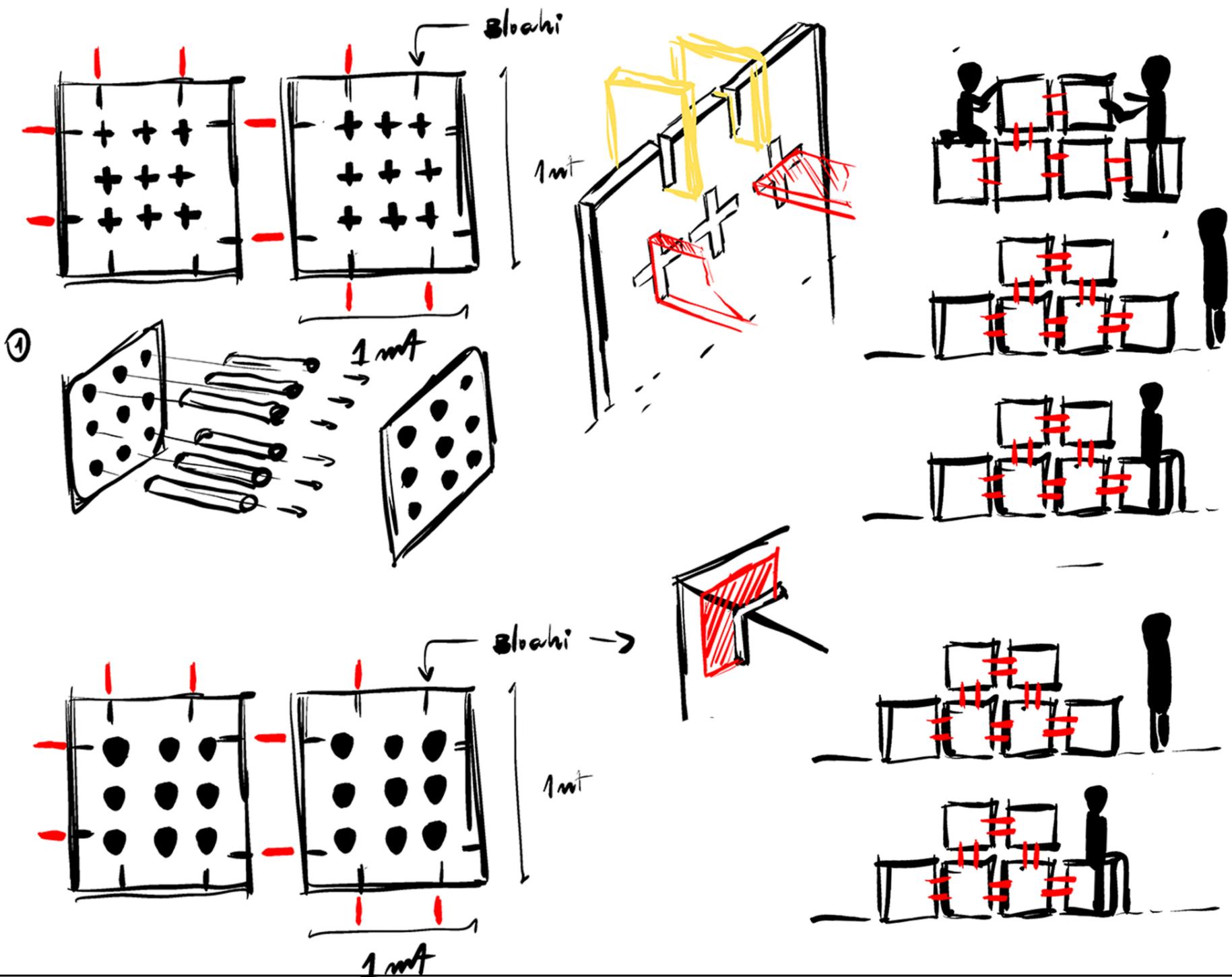
L'OGGETTO E' PENSATO PER ESSERE COSTRUITO CON MATERIALI DI RIUSO, COME PALLET O CARTONE, DA CUI SONO RICAVATE LE VARIE PARTI. LE ASOLE PER LE SEDUTE, CHE FUNGONO ANCHE COME RINFORZO STRUTTURALE SONO REALIZZATE CON I PALLET. I MODULI LATERALI, E QUELLI CENTRALI CHE RICHIAMANO LA SEDUTA, INVECE SONO PENSATI IN VARI STRATI DI CARTONE, CHE PRESENTANO SULLA FACCIATA DEI FORI CRUCIFORMI, PER L'INNESTO DELLE ASOLE E PER CONSENTIRE IL BLOCCAGGIO DELLA STRUTTURA, CHE AVVIENE TRAMITE DEI CUNEI ANCH'ESSI IN CARTONE. L'ASOLA PRESENTA QUATTRO FORI ALLE ESTREMITA' CHE FISSANO I MODULI LATERALI, PRIMA E DOPO IL MODULO STESSO, QUESTO SISTEMA FORNISCE L'ADATTABILITA' ALLE VARIE FUNZIONI RICHIESTE.



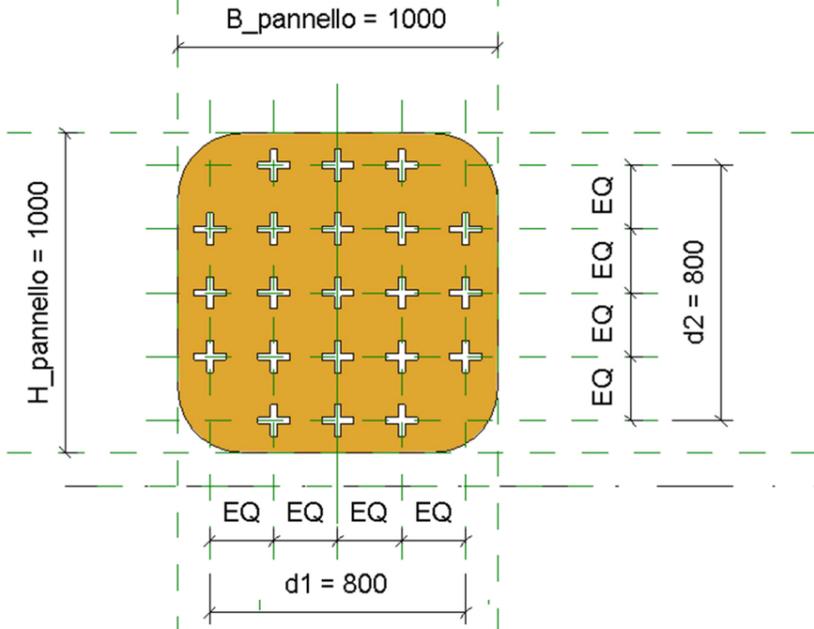
CONCEPT



SKETCH CONCEPT



FAMIGLIA 1



Tipi di famiglia

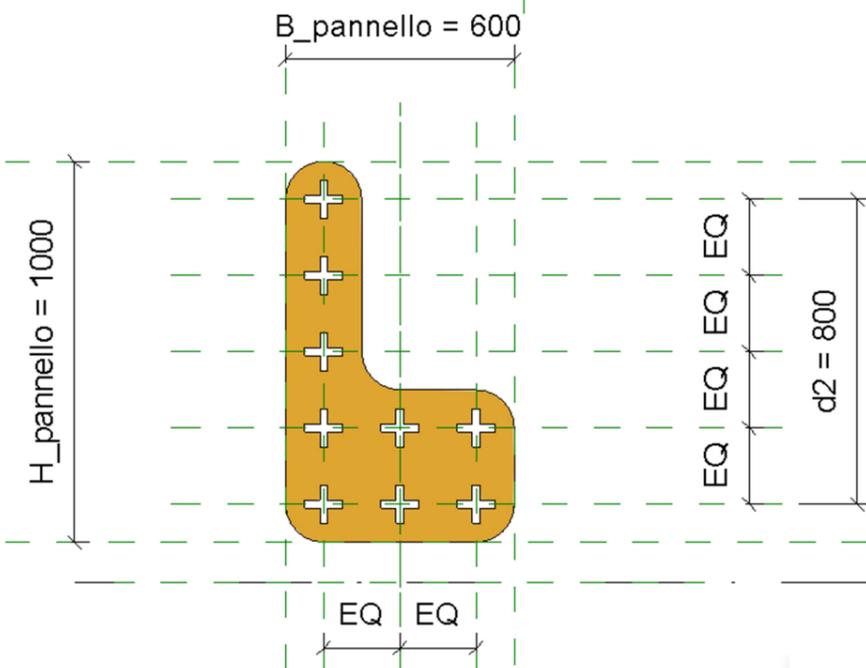
Nome del tipo: []

Parametri di ricerca

Parametro	Valore	Formula	Blocca
Vincoli			
Prospetto di default	0,0	=	<input type="checkbox"/>
Materiale e finiture			
Mat	Cartone	=	
Quote			
B_pannello	1000,0	=	<input type="checkbox"/>
H_pannello	1000,0	=	<input type="checkbox"/>
S_pannello	20,0	=	<input type="checkbox"/>
d1	800,0	=	<input type="checkbox"/>
d2	800,0	=	<input type="checkbox"/>
Parametri IFC			
Tipo IFC predefinito		=	
Esporta tipo in formato IFC co		=	
Dati identità			

OK Annulla Applica

FAMIGLIA 2



Tipi di famiglia

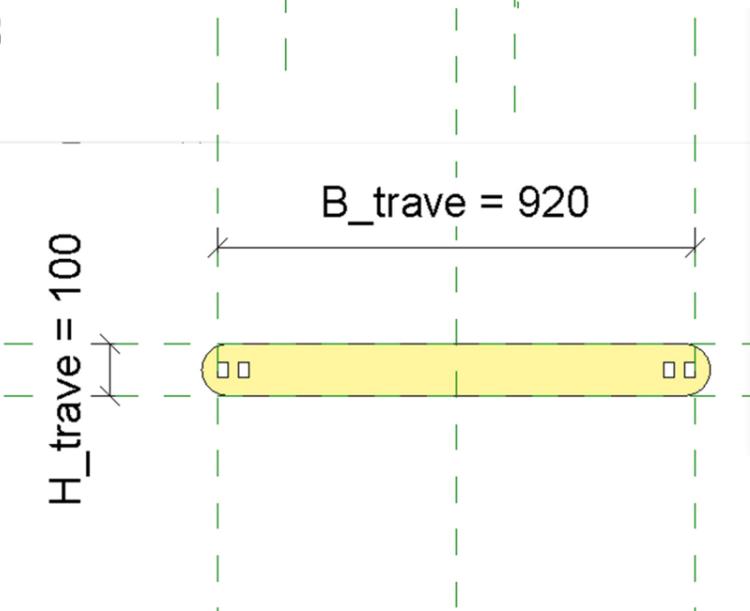
Nome del tipo: []

Parametri di ricerca

Parametro	Valore	Formula	Blocca
Vincoli			
Prospetto di default	0,0	=	<input type="checkbox"/>
Materiale e finiture			
Mat	Cartone	=	
Quote			
B_pannello	600,0	=	<input type="checkbox"/>
H_pannello	1000,0	=	<input type="checkbox"/>
S_pannello	20,0	=	<input type="checkbox"/>
d1	800,0	=	<input type="checkbox"/>
d2	800,0	=	<input type="checkbox"/>
Parametri IFC			
Tipo IFC predefinito		=	
Esporta tipo in formato IFC co		=	
Dati identità			

OK Annulla Applica

FAMIGLIA 3



Tipi di famiglia

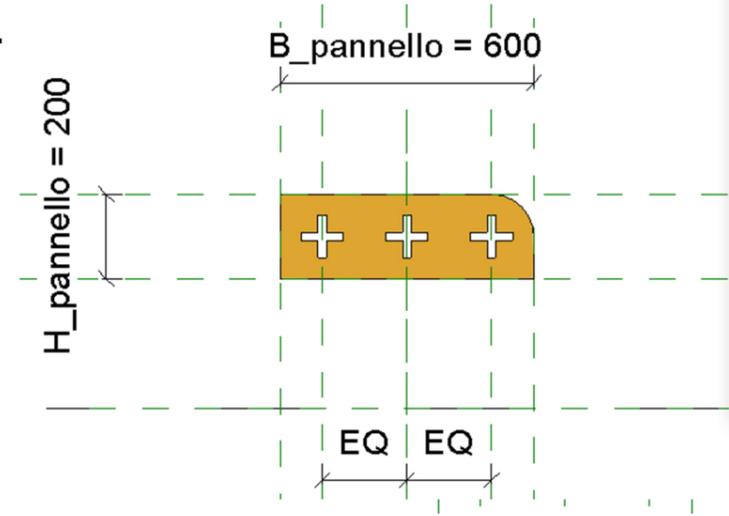
Nome del tipo: []

Parametri di ricerca

Parametro	Valore	Formula	Blocca
Vincoli			
Prospetto di default	0,0	=	<input type="checkbox"/>
Materiale e finiture			
Mat	pallet	=	
Quote			
B_trave	920,0	=	<input type="checkbox"/>
H_trave	100,0	=	<input type="checkbox"/>
S_trave	20,0	=	<input type="checkbox"/>
Parametri IFC			
Tipo IFC predefinito		=	
Esporta tipo in formato IFC co		=	
Dati identità			

OK Annulla Applica

FAMIGLIA 4



Tipi di famiglia

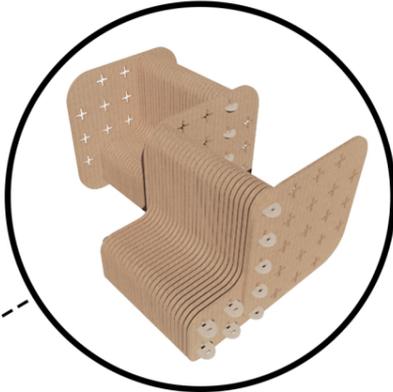
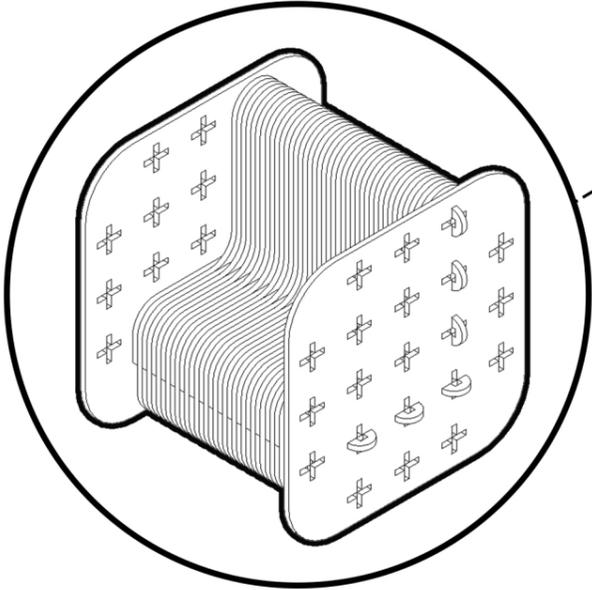
Nome del tipo: []

Parametri di ricerca

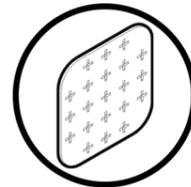
Parametro	Valore	Formula	Blocca
Vincoli			
Prospetto di default	0,0	=	<input type="checkbox"/>
Materiale e finiture			
Mat	Cartone	=	
Quote			
B_pannello	600,0	=	<input type="checkbox"/>
H_pannello	200,0	=	<input type="checkbox"/>
S_pannello	20,0	=	<input type="checkbox"/>
d1	800,0	=	<input type="checkbox"/>
d2	800,0	=	<input type="checkbox"/>
Parametri IFC			
Tipo IFC predefinito		=	
Esporta tipo in formato IFC co		=	
Dati identità			

OK Annulla Applica

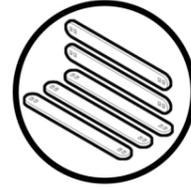
ASSEMBLAGGIO



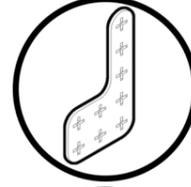
MATERIALI
- CARTONE
- PALLET



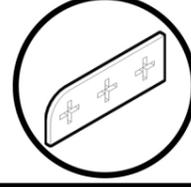
2 X PANNELLI



6 X ASOLE

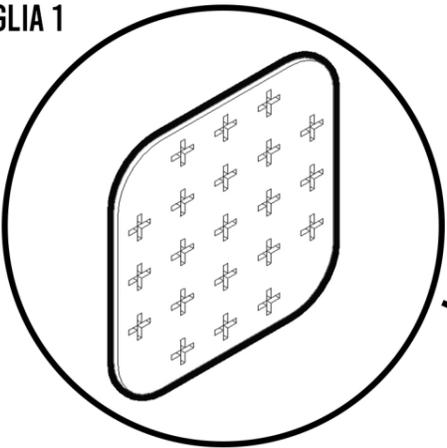


20 X PANNELLI

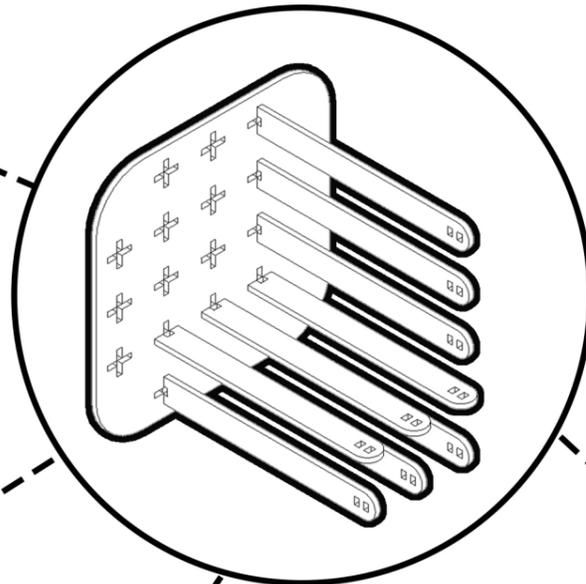


21 X PANNELLI

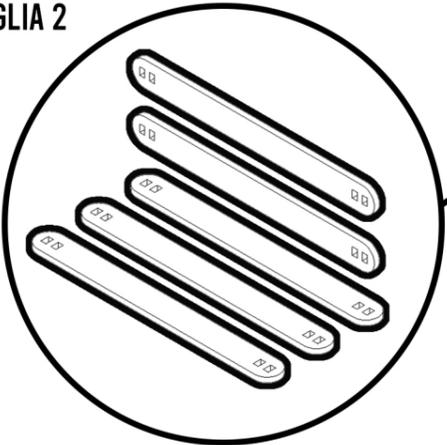
FAMIGLIA 1



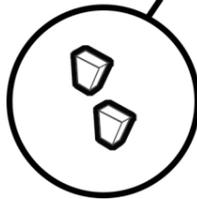
FAMIGLIA NIDIFICATA 1



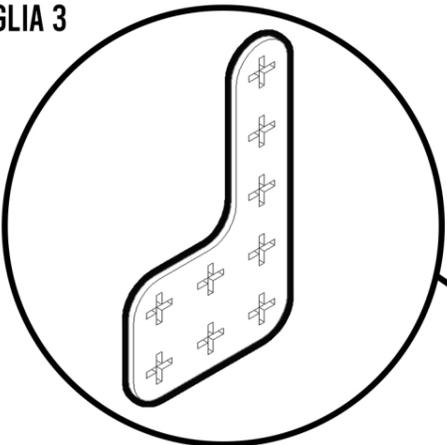
FAMIGLIA 2



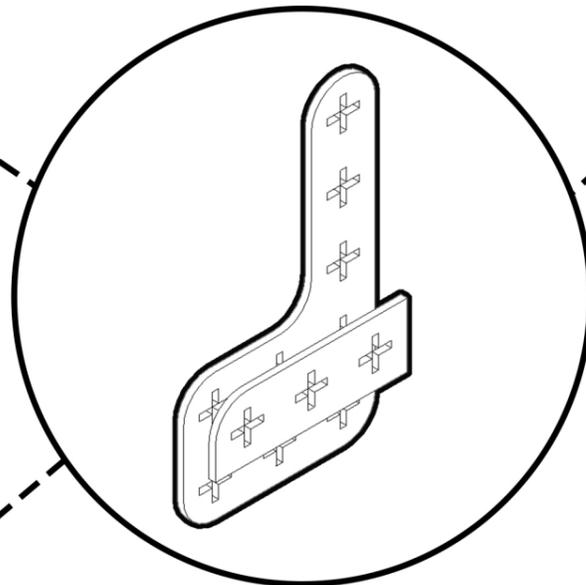
FAMIGLIA EXTRA



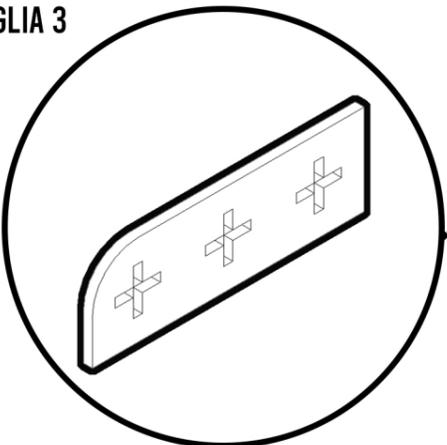
FAMIGLIA 3



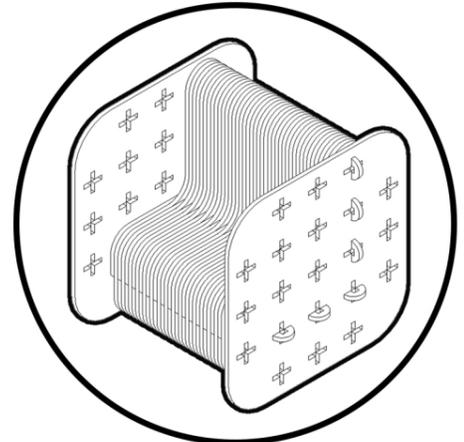
FAMIGLIA NIDIFICATA 2



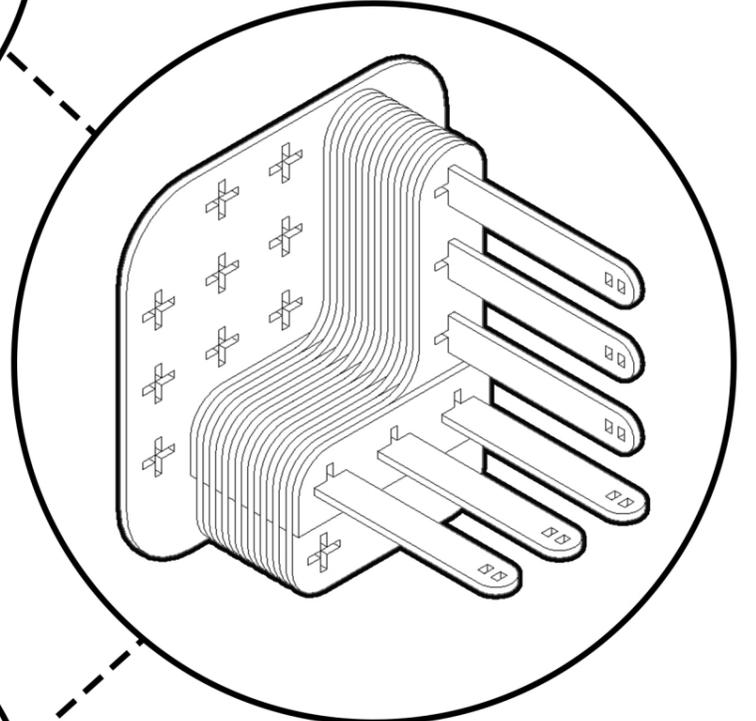
FAMIGLIA 3



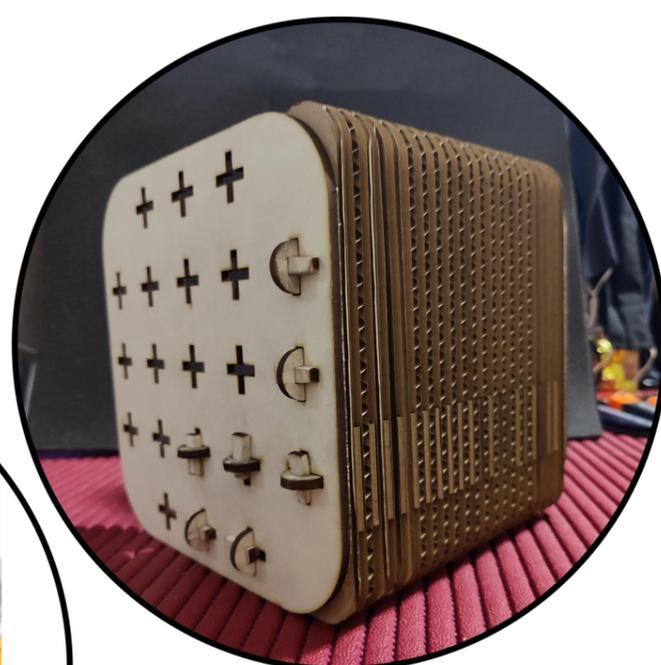
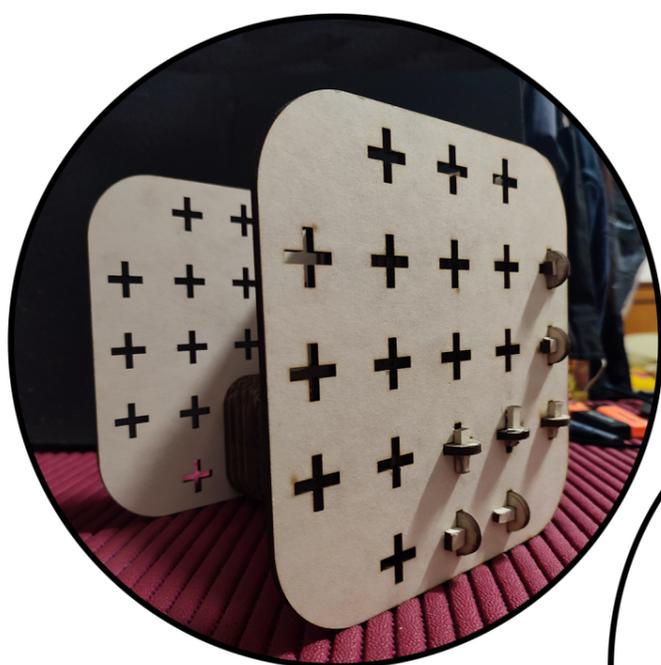
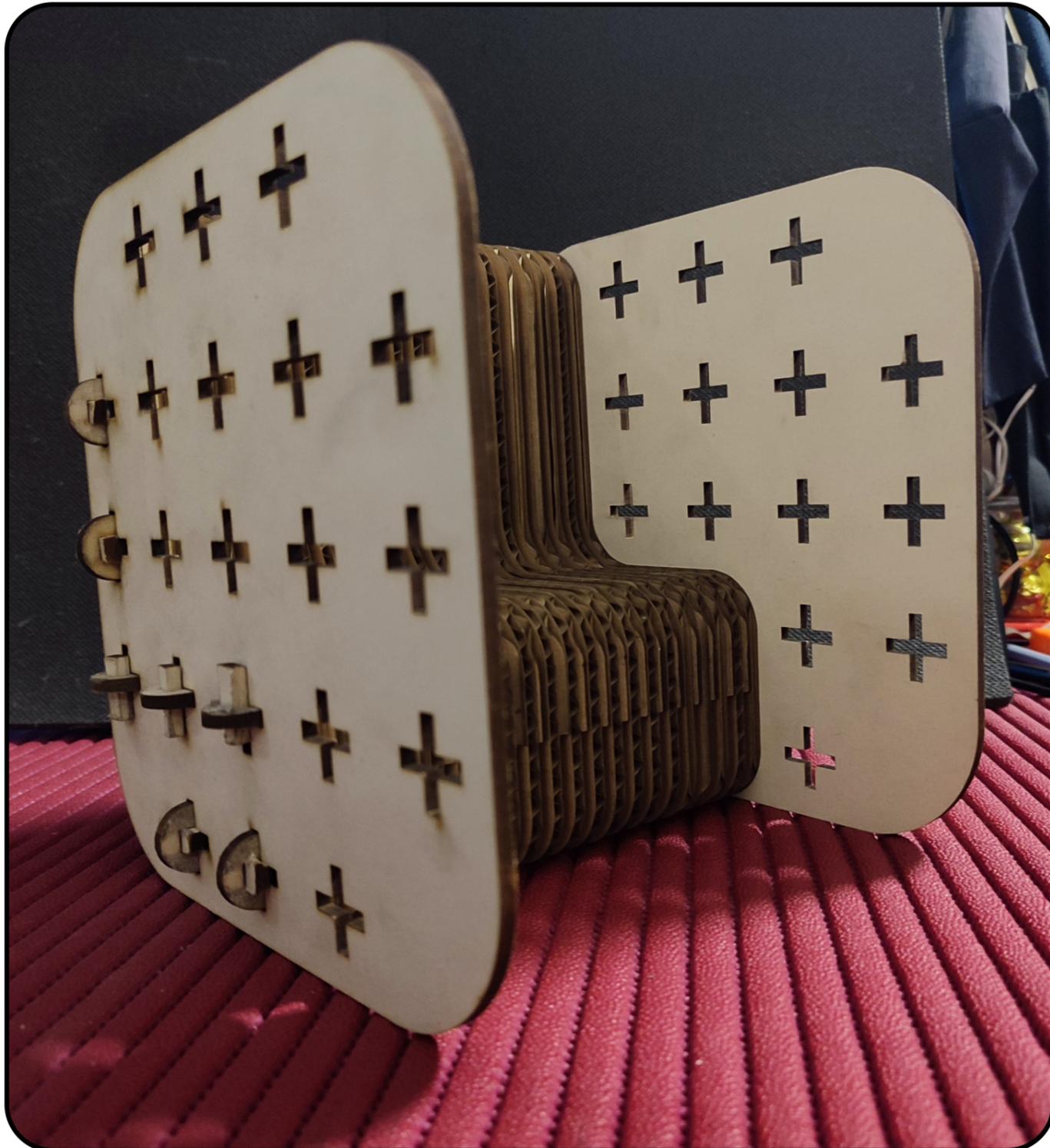
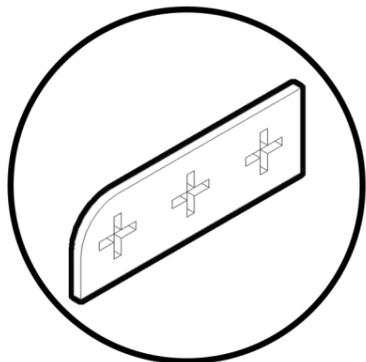
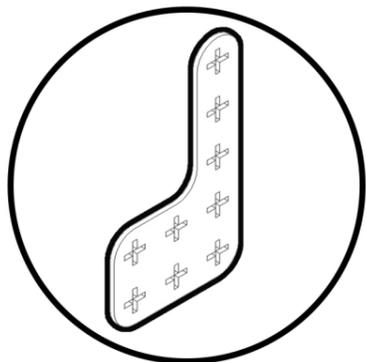
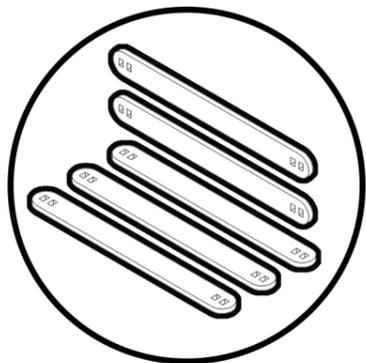
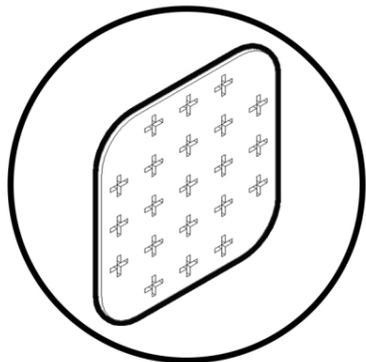
PROGETTO



ASSEMBLAGGIO

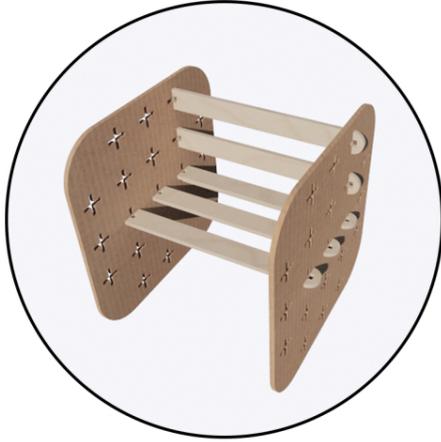
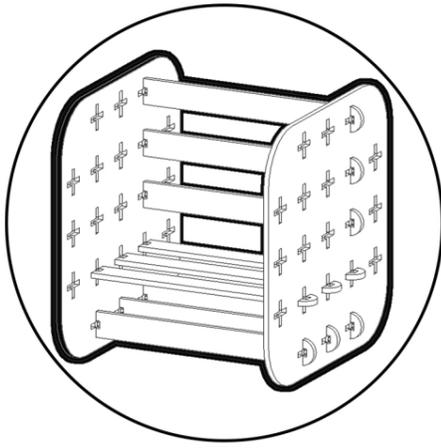


ASSEMBLAGGIO

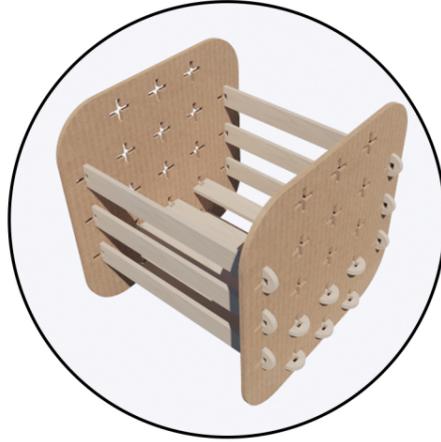
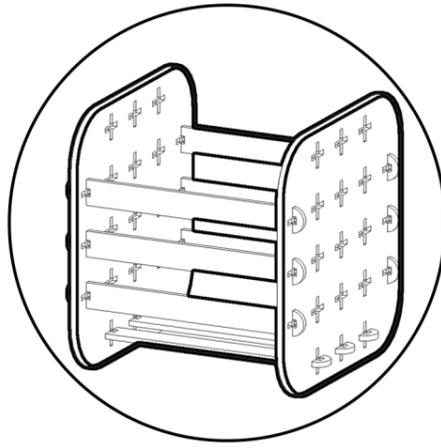


ESEMPI DI TIPOLOGIE DEL MODULO REU/SIT

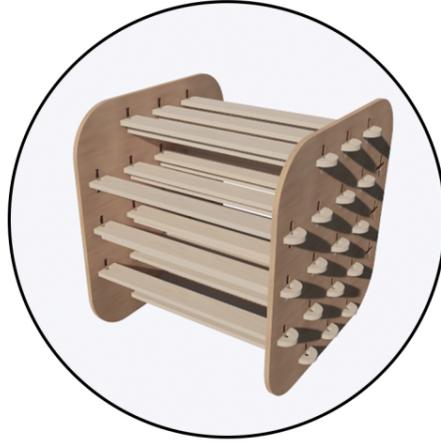
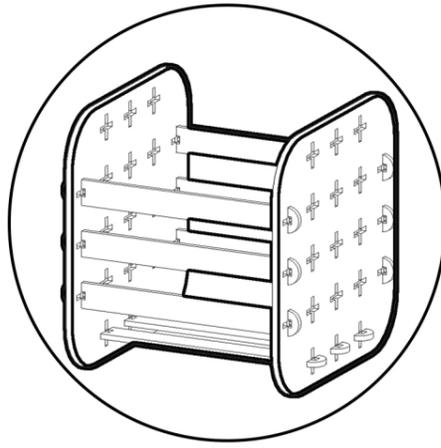
REUSIT CLASSIC (SEDUTA)



REU/SIT BOX (CONTENITORE)



REU/SIT BOX (CONTENITORE)



REU/SIT MODULE

