



## PORGETTO COMODINO/COFFEE TABLE

Il progetto nasce dall'idea di creare un piccolo tavolo, leggero, smontabile, di cartone riciclato ma soprattutto con una **forma innovativa**. Il fulcro del disegno è infatti proprio la sua base, che crea dei triangoli e quindi sembrerebbe generata da forme più articolate incollate tra loro, ma che in realtà è **frutto di un gioco d'incastri tra rettangoli**.

L'immagine rimane **pulita ed elegante**, impreziosita da un piano di appoggio creato con una griglia nata dall'incrocio di due pettini in cartone. Questa superficie si appoggia sulla base con **incastri molto semplici**, e per ovviare al problema del trasporto di questo apparentemente fragile sistema sono stati creati dei fori per le dita con la funzione di **maniglie**.

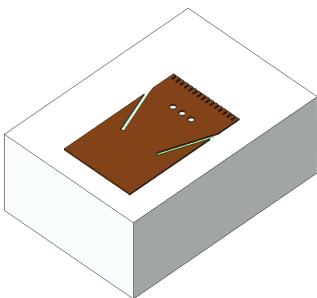
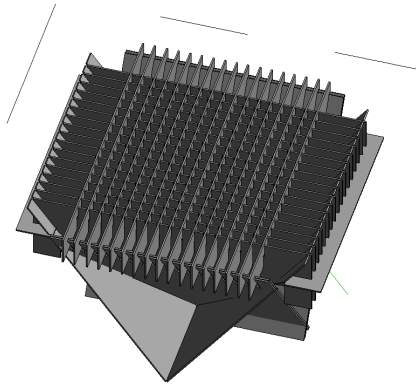
## ELABORAZIONE MODELLO

Il modello è stato creato tramite il montaggio di 4 famiglie, due delle quali più complesse: quelle utili per la base.

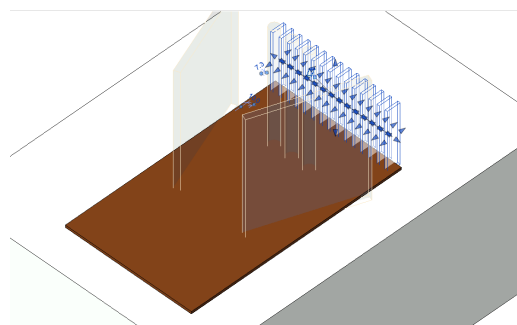
La prima difficoltà riscontrata è stata nel **rapporto tra i lati del rettangolo**, perchè una prima versione del progetto aveva una base più larga, ma risultava sproporzionata e creava problemi nel montaggio a causa dell'**inclinazione dei tagli**.

## BASE

Il primo componente è una FAMIGLIA NIDIFICATA. Questa nasce dall'incontro di una prima famiglia FACE BASED del rettangolo con i vari tagli, che poi viene inserito in una nuova famiglia in cui viene RUOTATO.



modello face based



realizzazione tagli con estrusioni vuote

