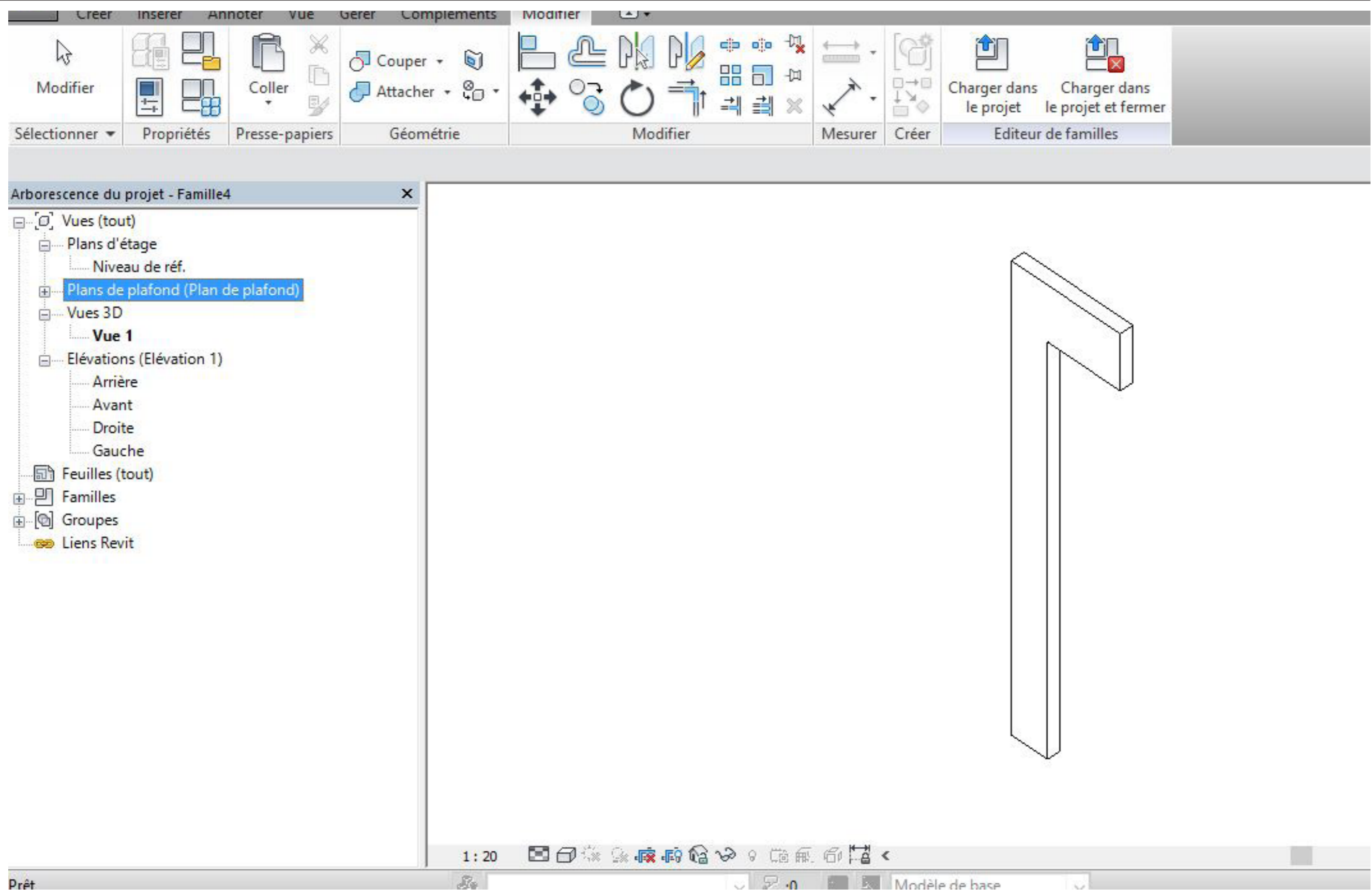
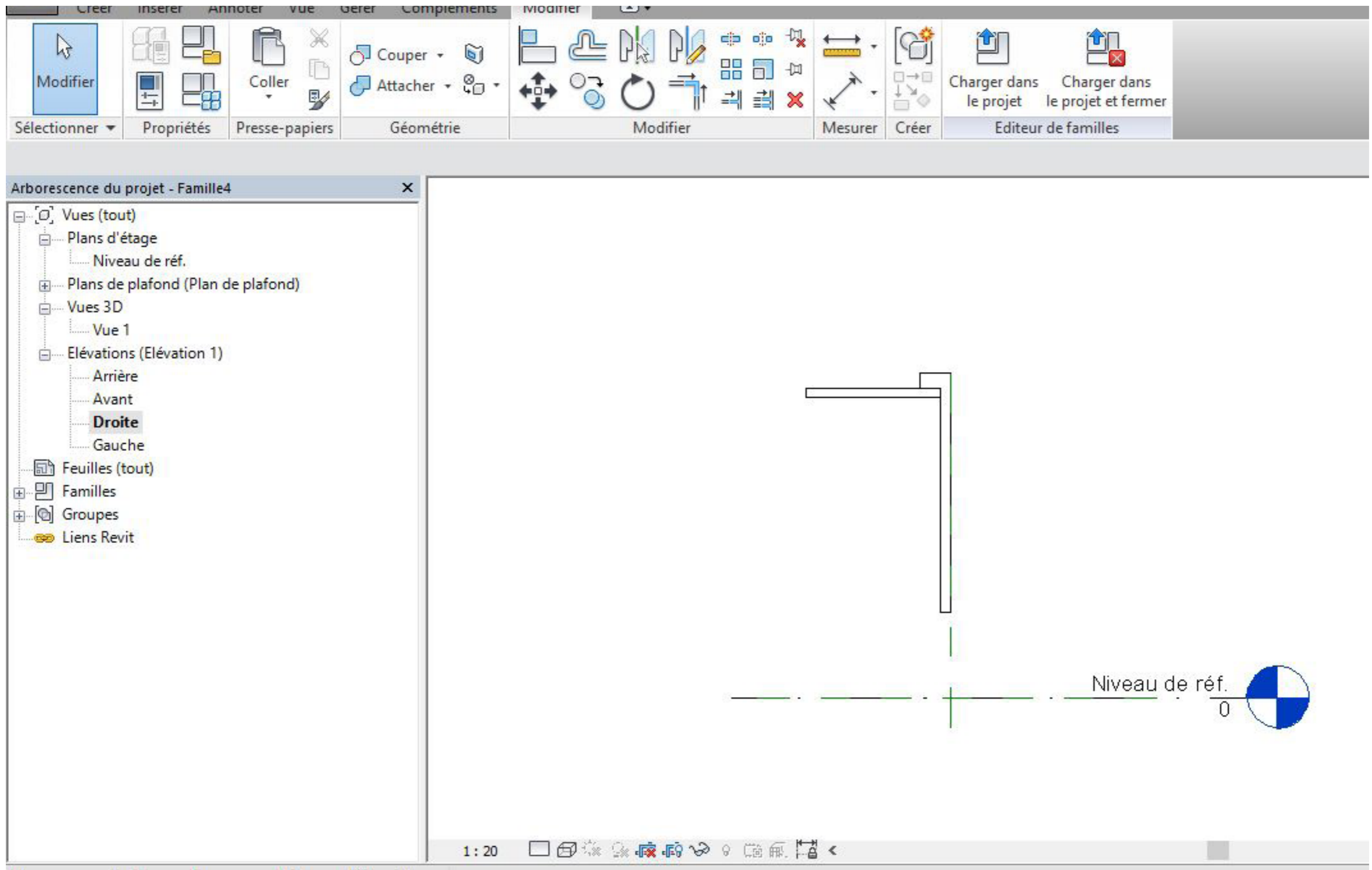


1 -Prima è necessario creare una nuova famiglia perciò scegliamo «modello generico metrico», poi quando abbiamo deciso del template, possiamo iniziare a lavorare nel piano di riferimento che abbiamo creato.

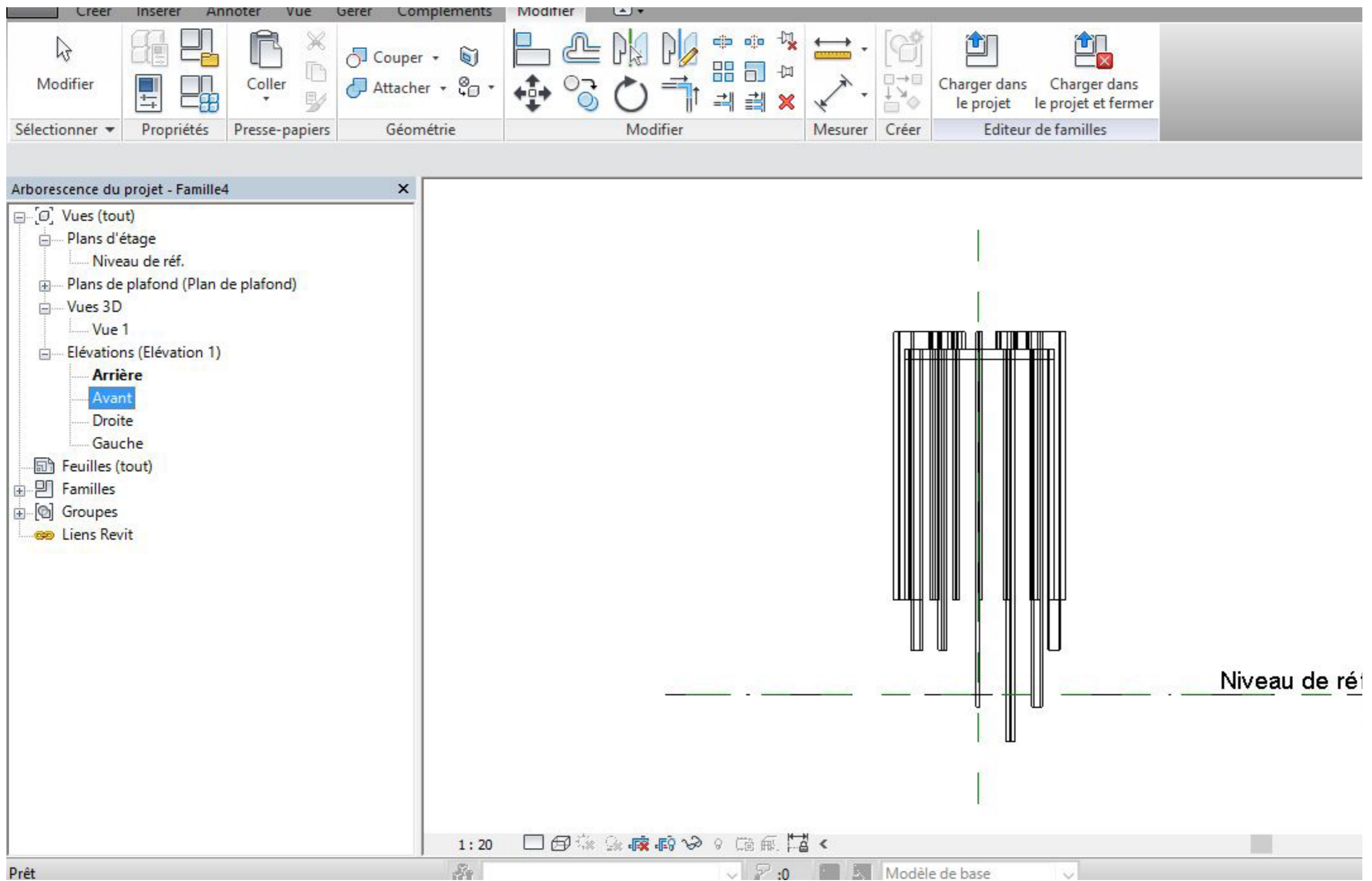


2- Dopo, possiamo iniziare a disegnare la nostra forma di base, con l'oggetto che si chiama «estruzione».

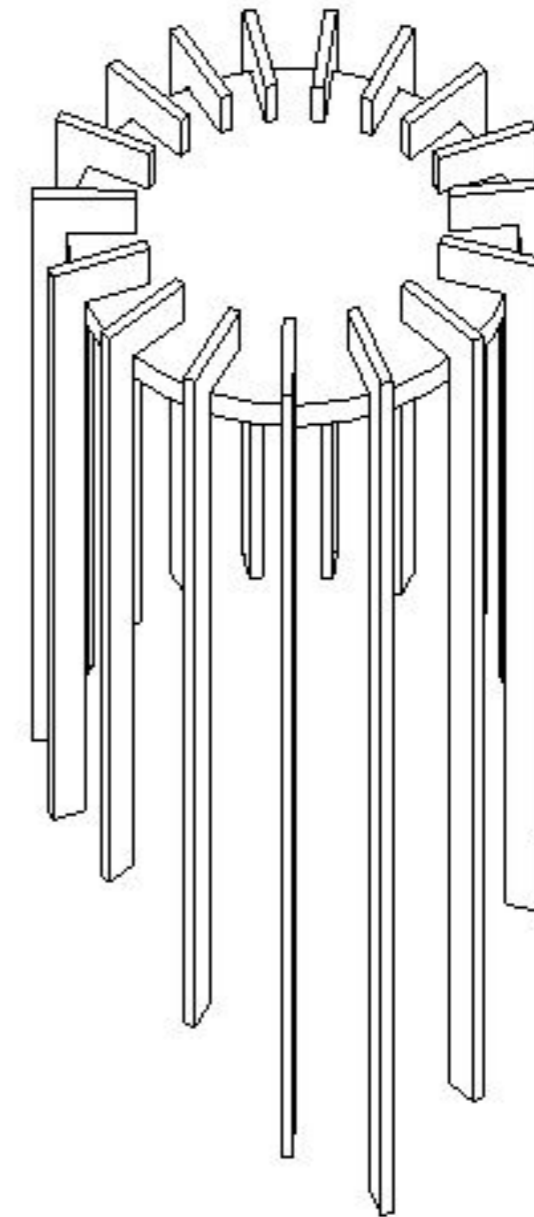
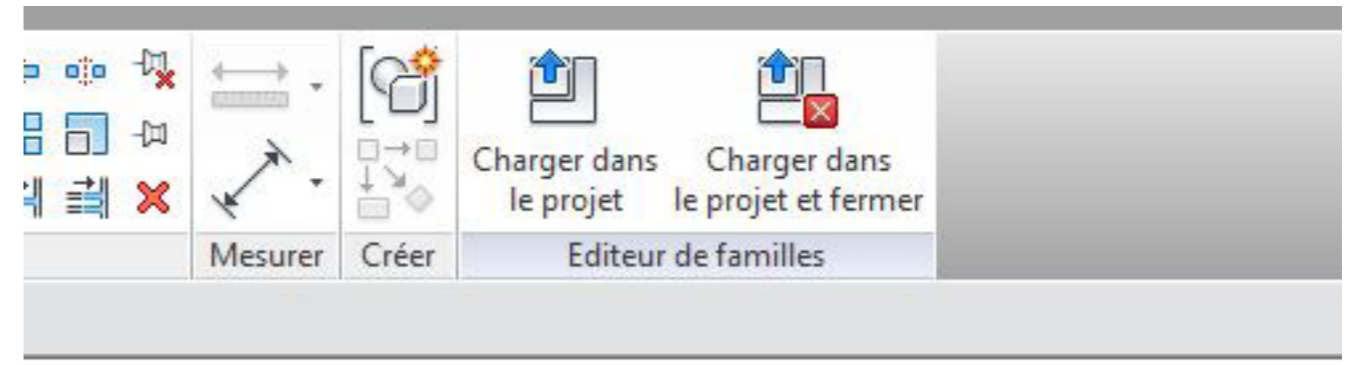
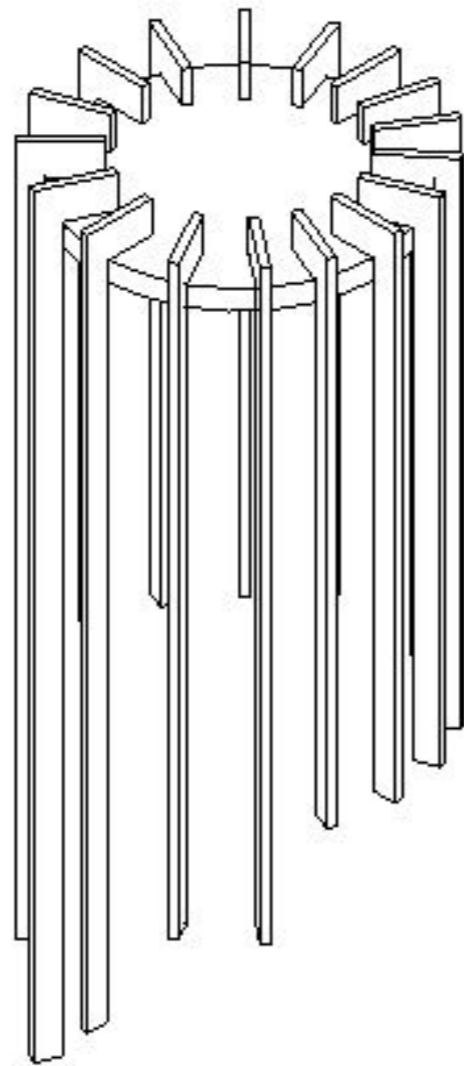
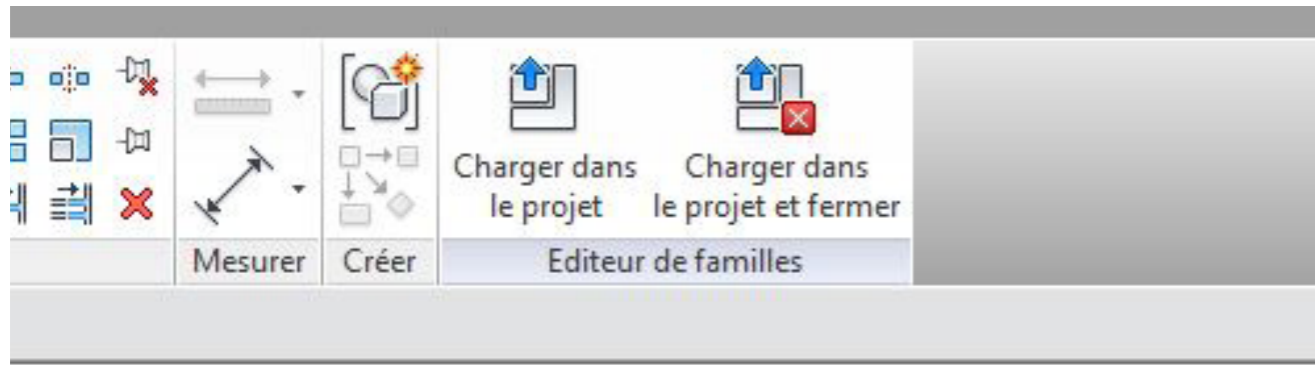
Per questo progetto di lampa, abbiamo bisogno di designare una forma che si vede in «Elevazione» e dopo si mette la profondità, si crea il nostro oggetto.



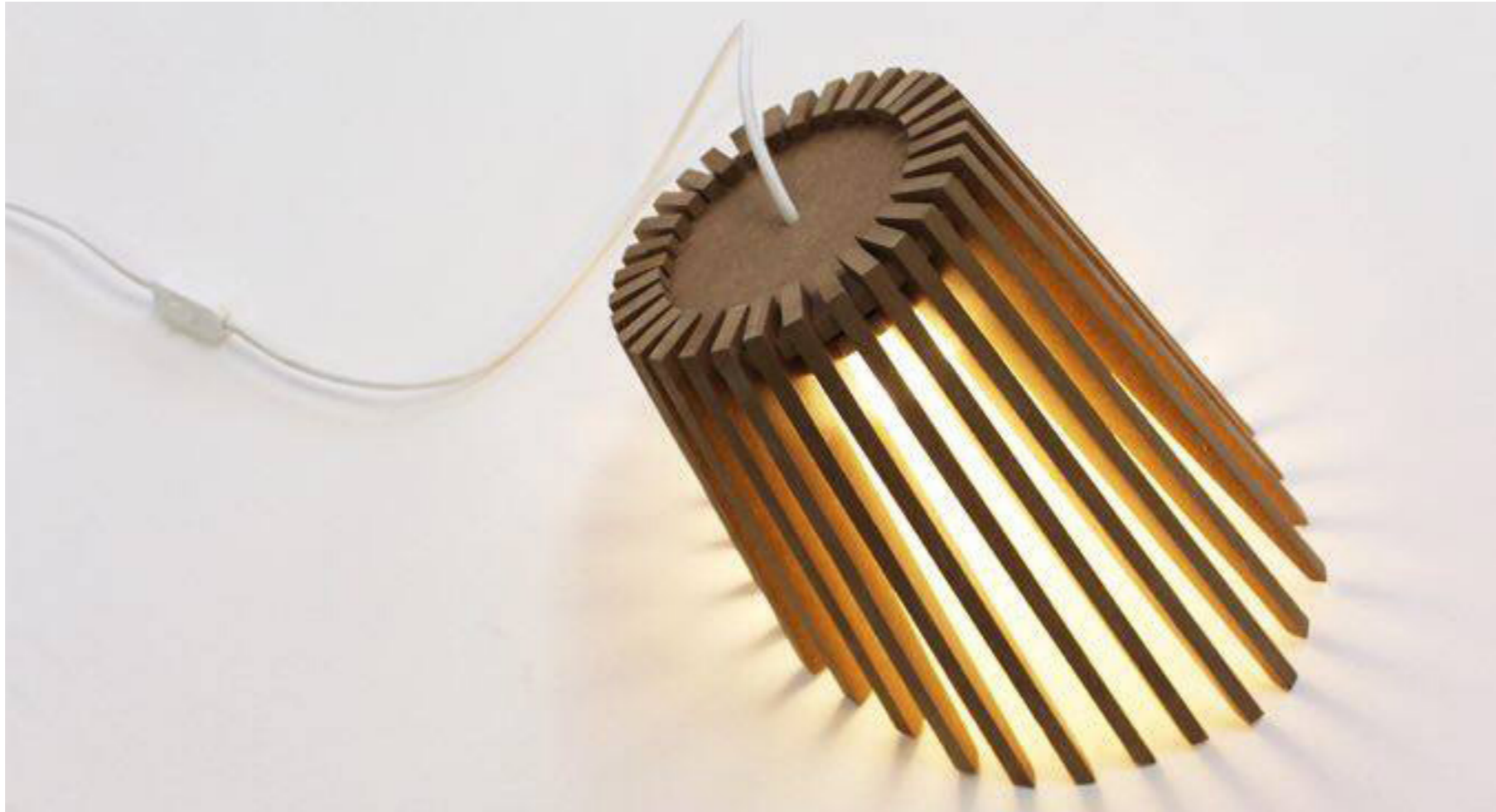
3 - Dopo quando abbiamo la nostra forma di base, dobbiamo fare diverse altezze del oggetto - perciò dobbiamo andare su «new» nel cartella «family types» per cambiare le parametriche del oggetto. Dopo salviamo la nostra nuova famiglia.



4 - Dopo quando abbiamo le nostre famiglie di oggetto, apriamo un nuovo progetto per caricare loro, perciò dobbiamo cliccare su «Load Family»



5 -Finalmente quando abbiamo tutte le nostre elemento del progetto, possiamo fare una combinazione di tutte gli oggetti che compongono il nostro progetto di lampa.



La Lampa di riferimento