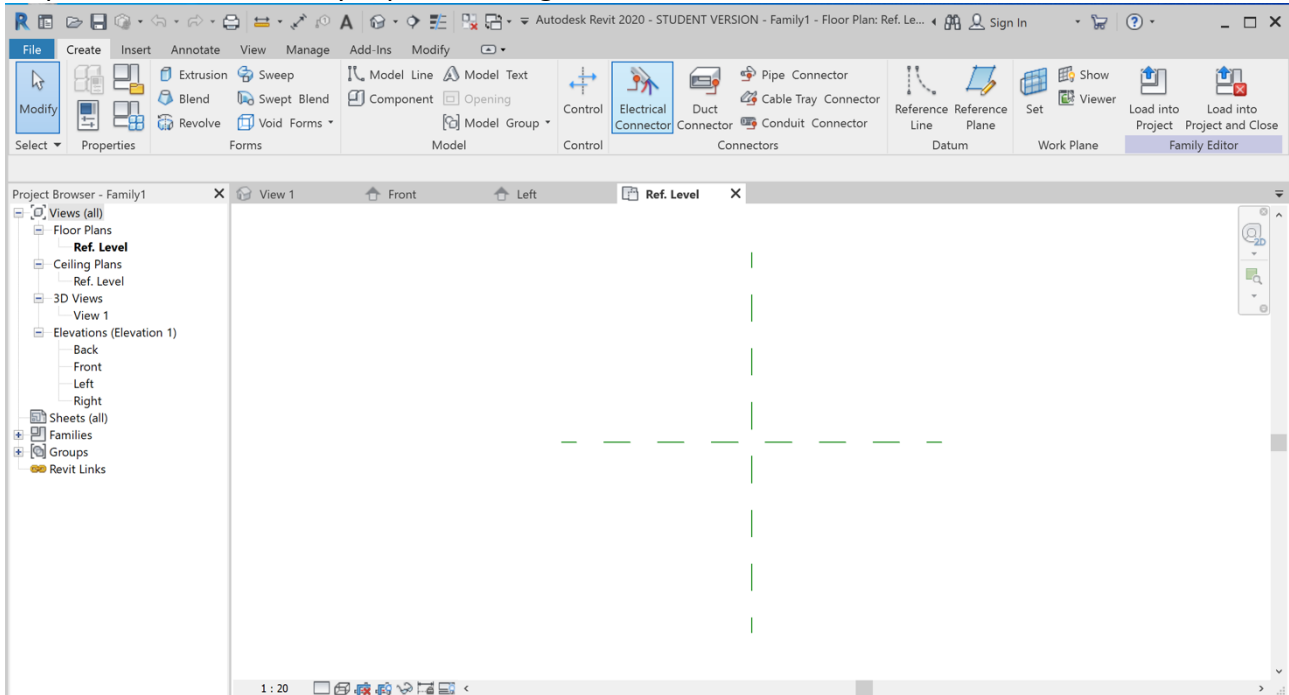
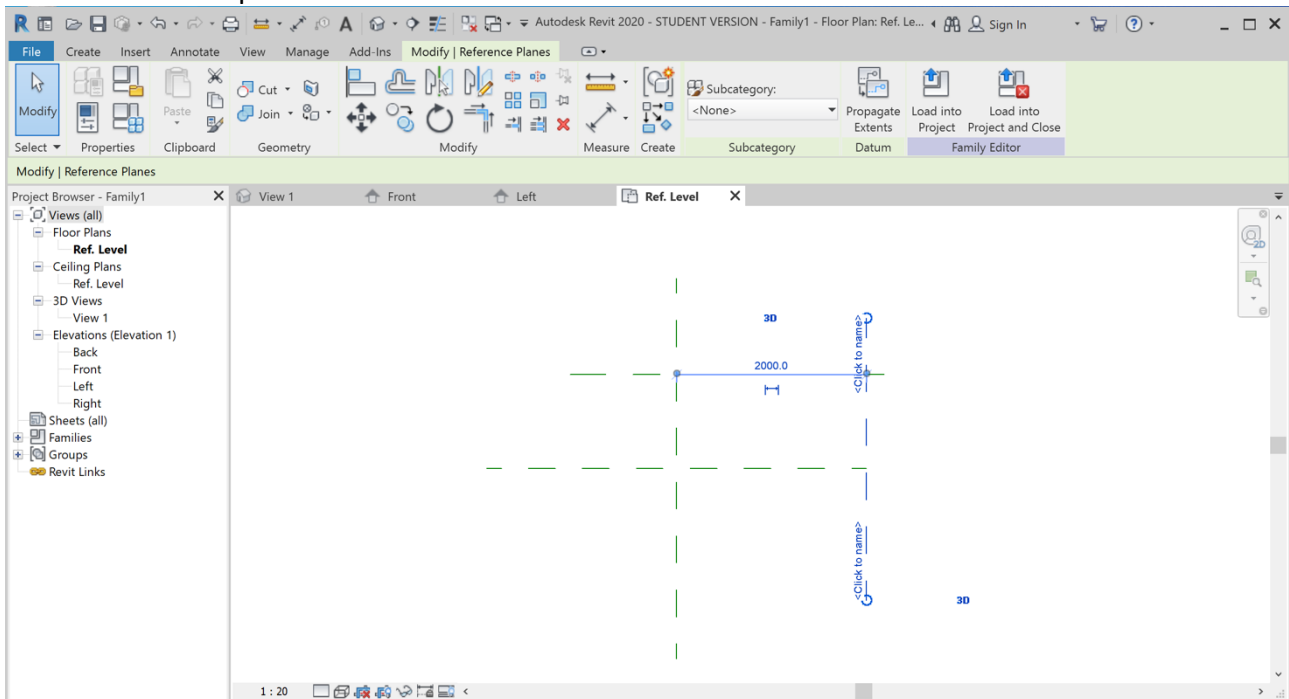


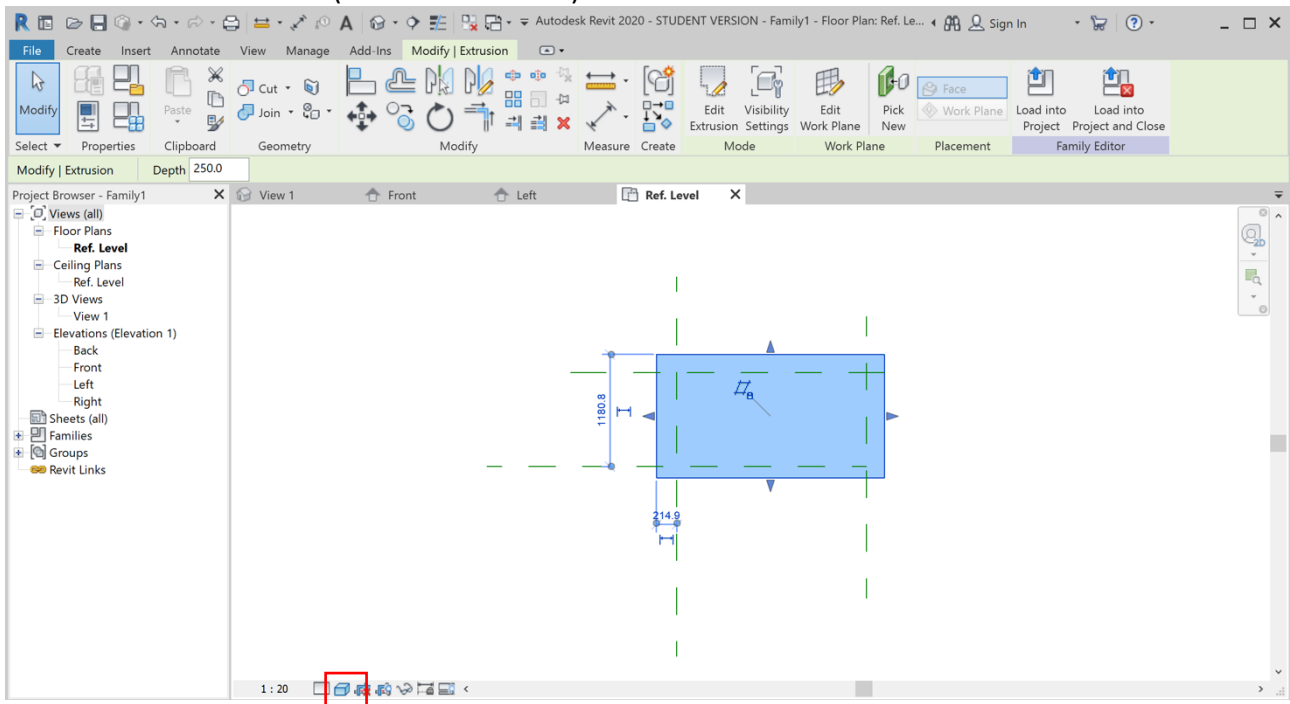
## 1.apertura revit,da "family" aprire il file "generic model"



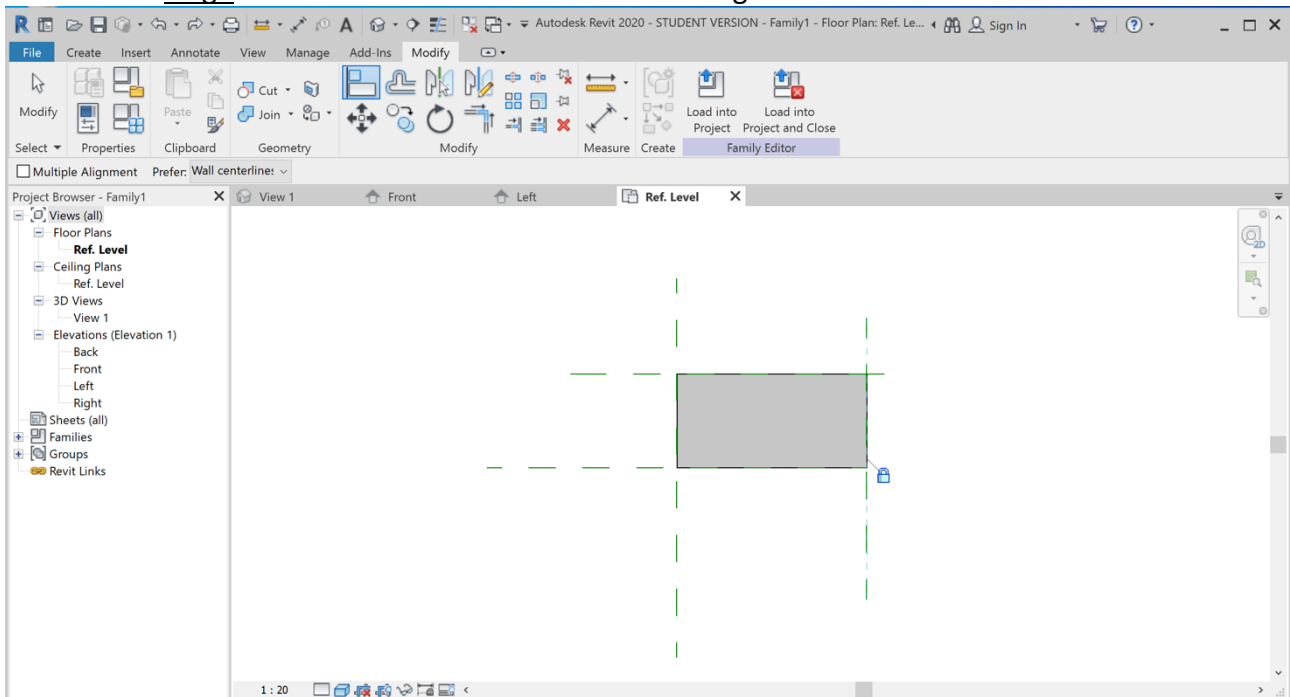
## 2.creare una maglia di riferimento con reference plan, gli assi sono a una distanza di 2000x1000 dai riferimenti fia presenti



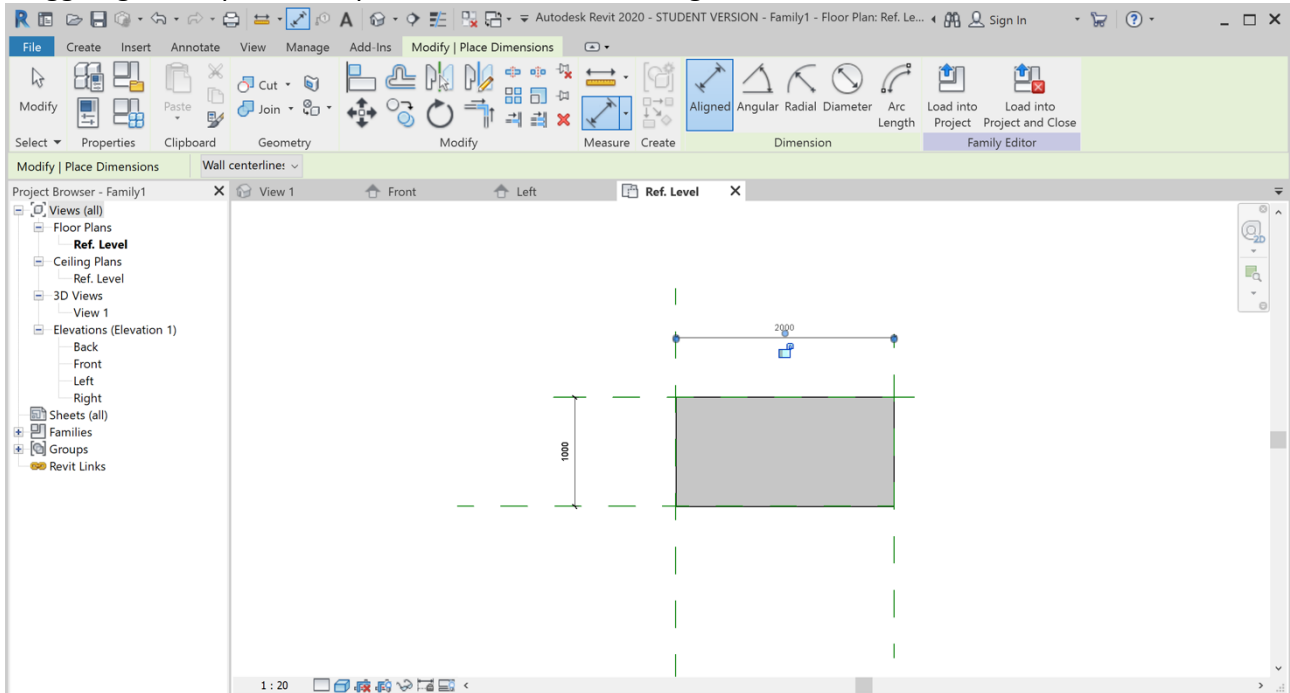
3. andare in “create” e creare extrusion a base rettangolare, dare il check e impostare la visualizzazione “shaded” (in basso a sinistra)



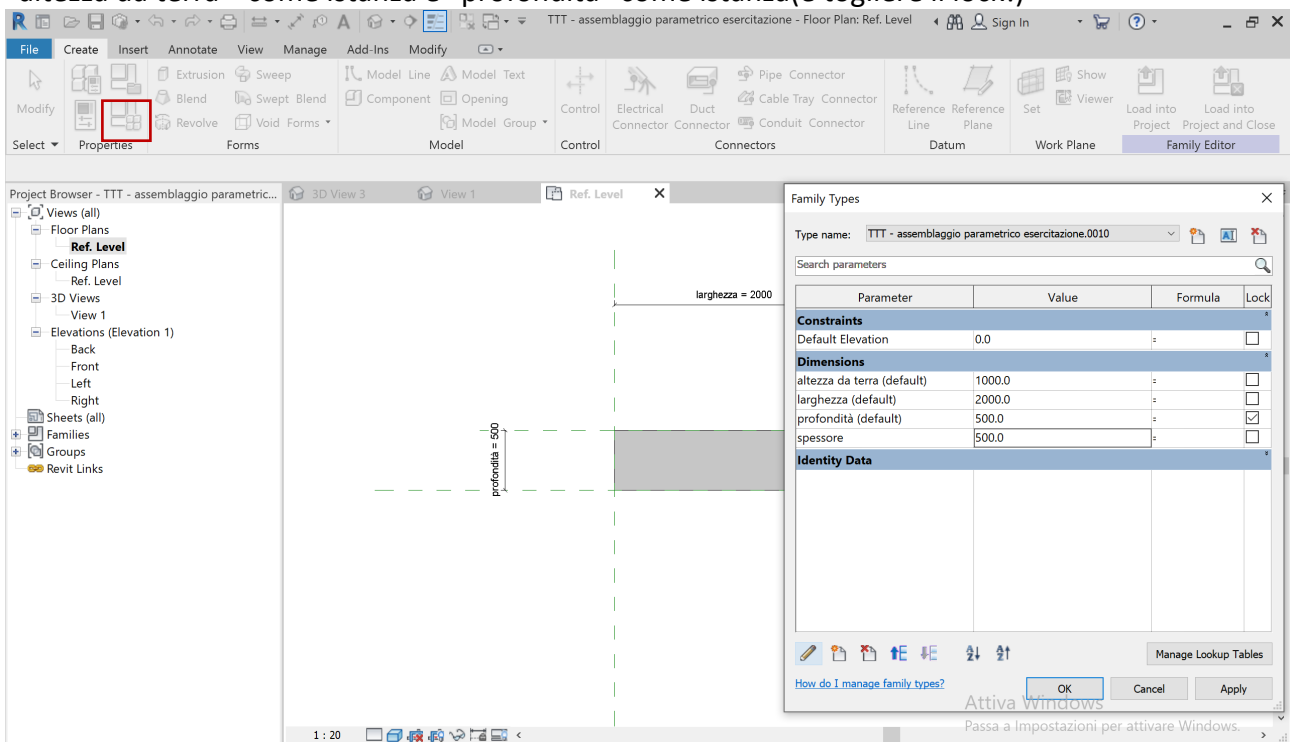
4. andare su align e allineare i bordi del solido con la maglia e chiudere il lucchetto



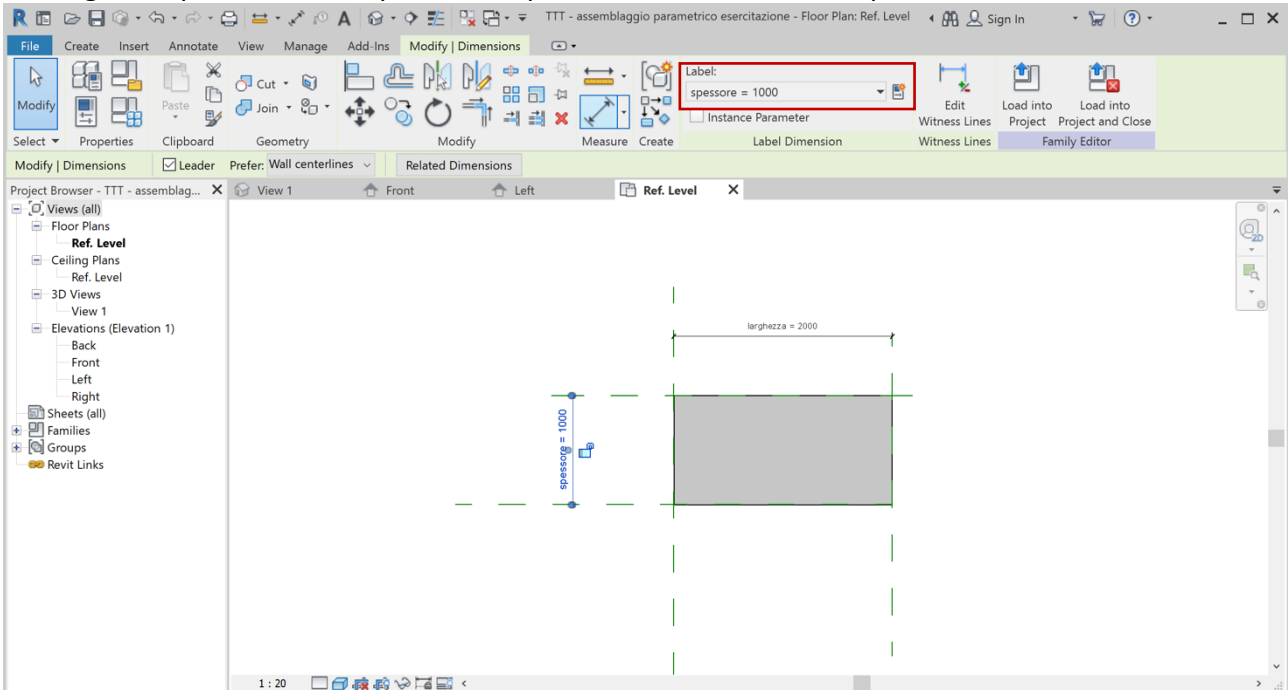
## 5. aggiungere le quote tra i piani di riferimento in "aligned"



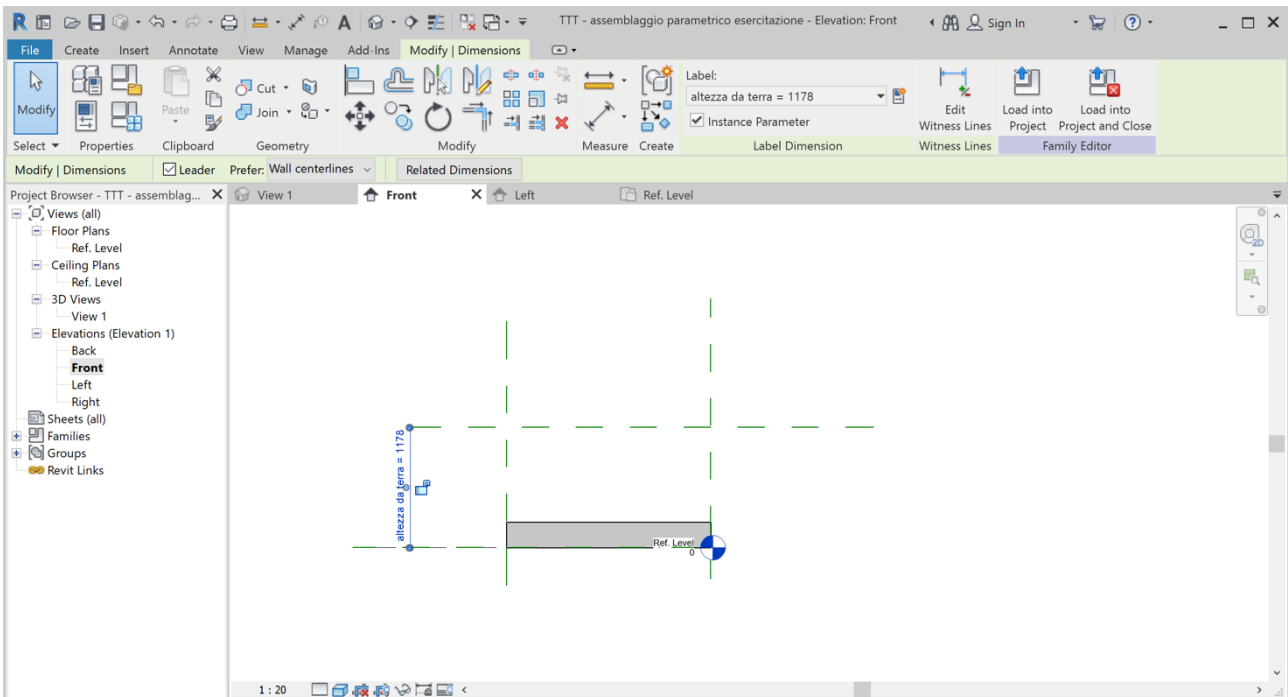
## 6. in family types aggiungere nuovi parametri "spessore" come tipo, "larghezza" come istanza "altezza da terra" come istanza e "profondità" come istanza (e togliere il lock!)



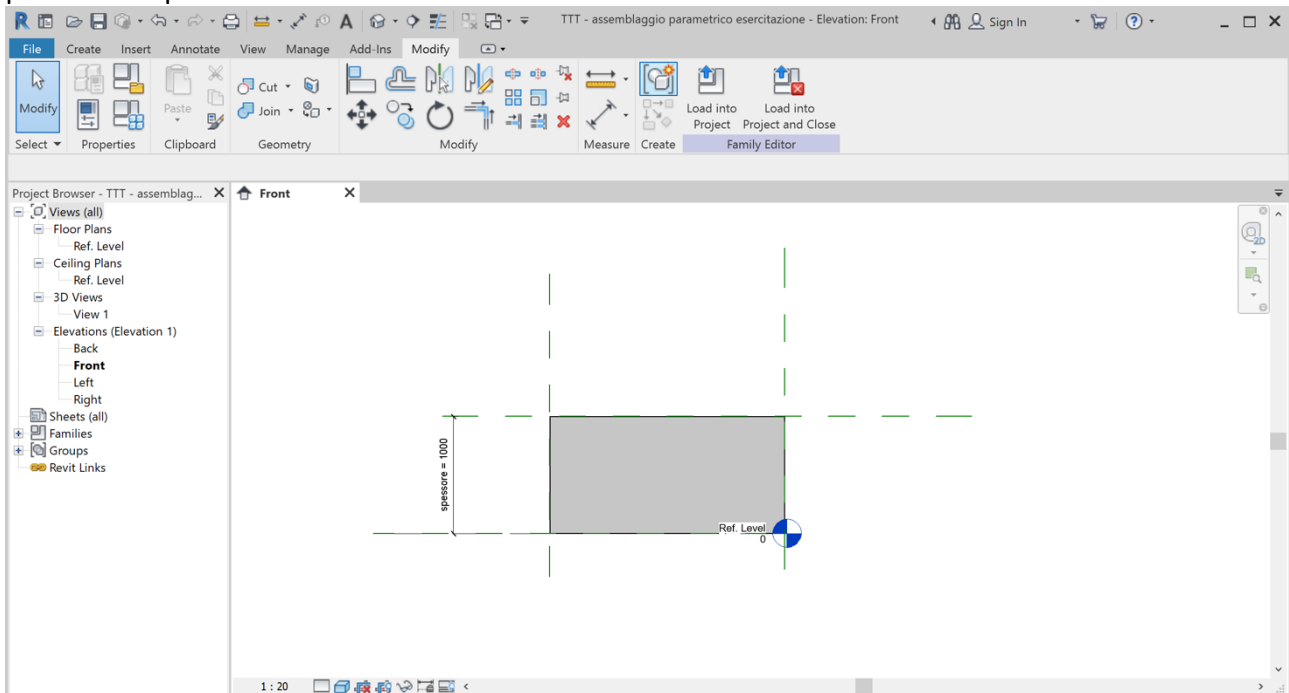
### 7.assegnare i parametri alle quote corrispondenti selezionando la quota „da” label”



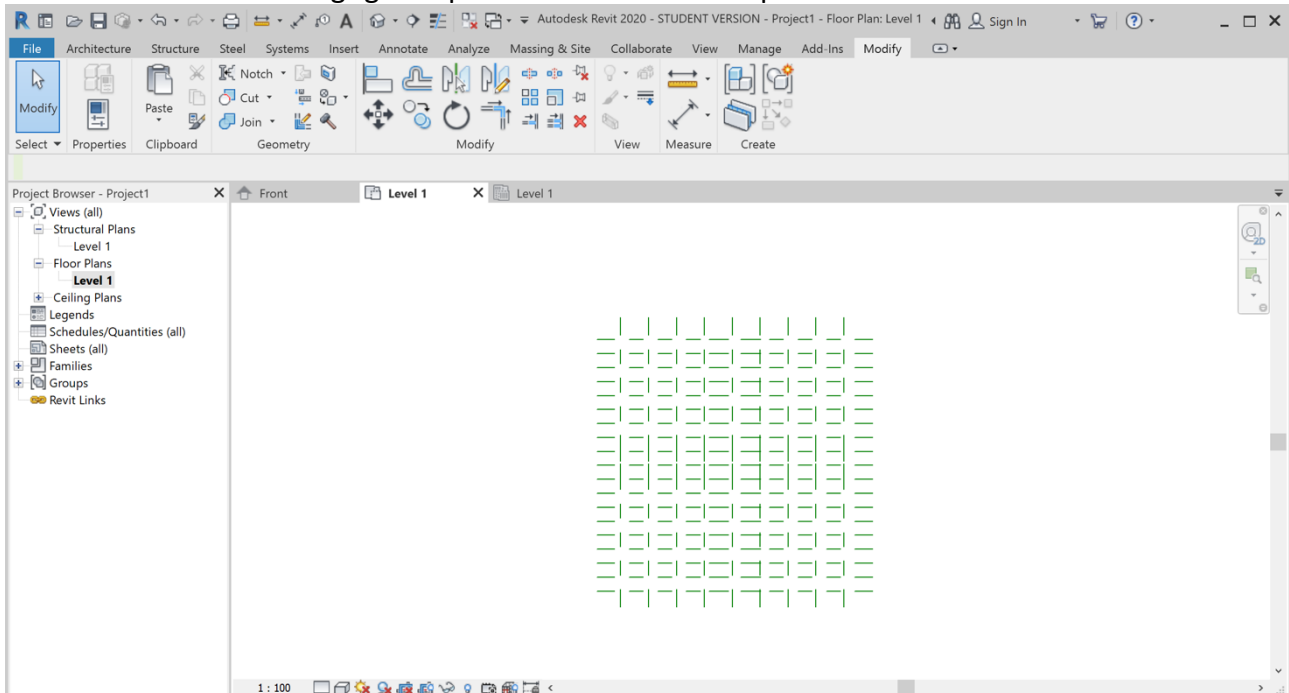
### 8.cambiare vista in “ front” creare un nuovo piano di riferimento orizzontale rinominandolo “top” ,impostare la vista “shaded” e dare alla distanza dei piani la quota alla quale assegno il parametro “ altezza da terra”



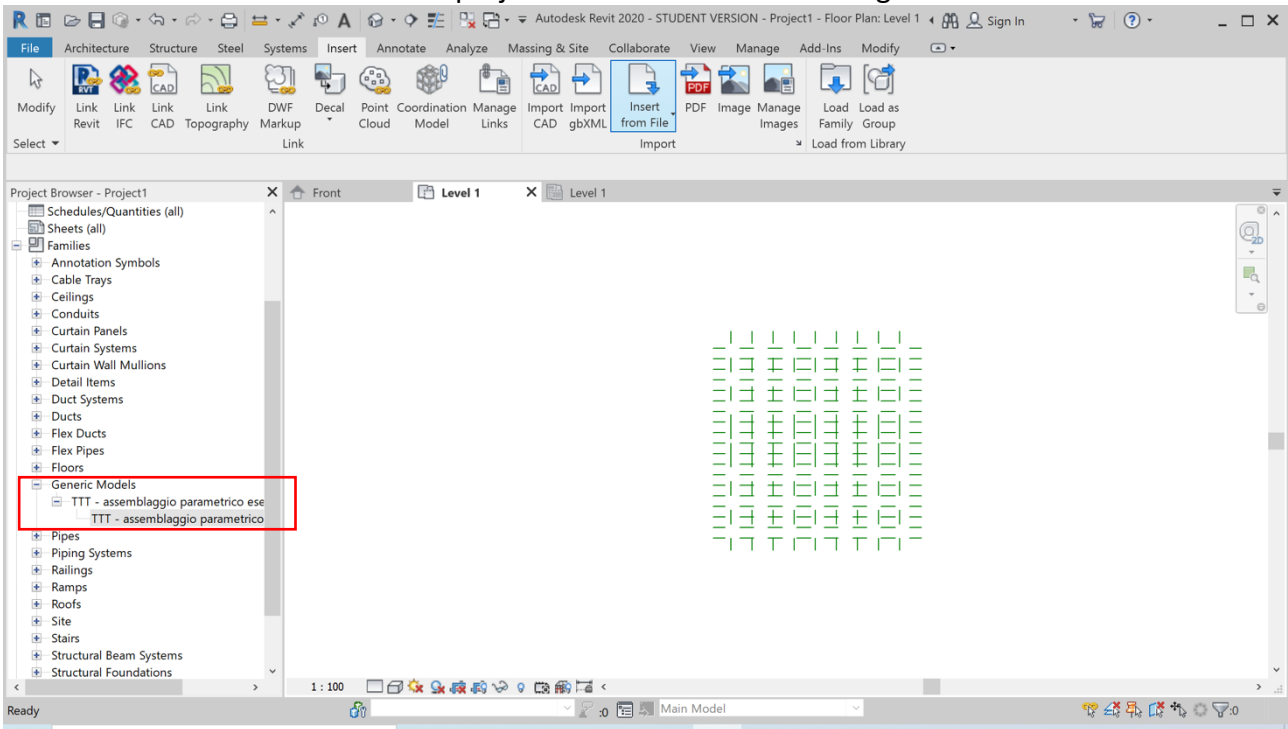
9.comando align del solido all'asse "top" e bloccare con il lucchetto ,attribuire all'altezza il parametro spessore



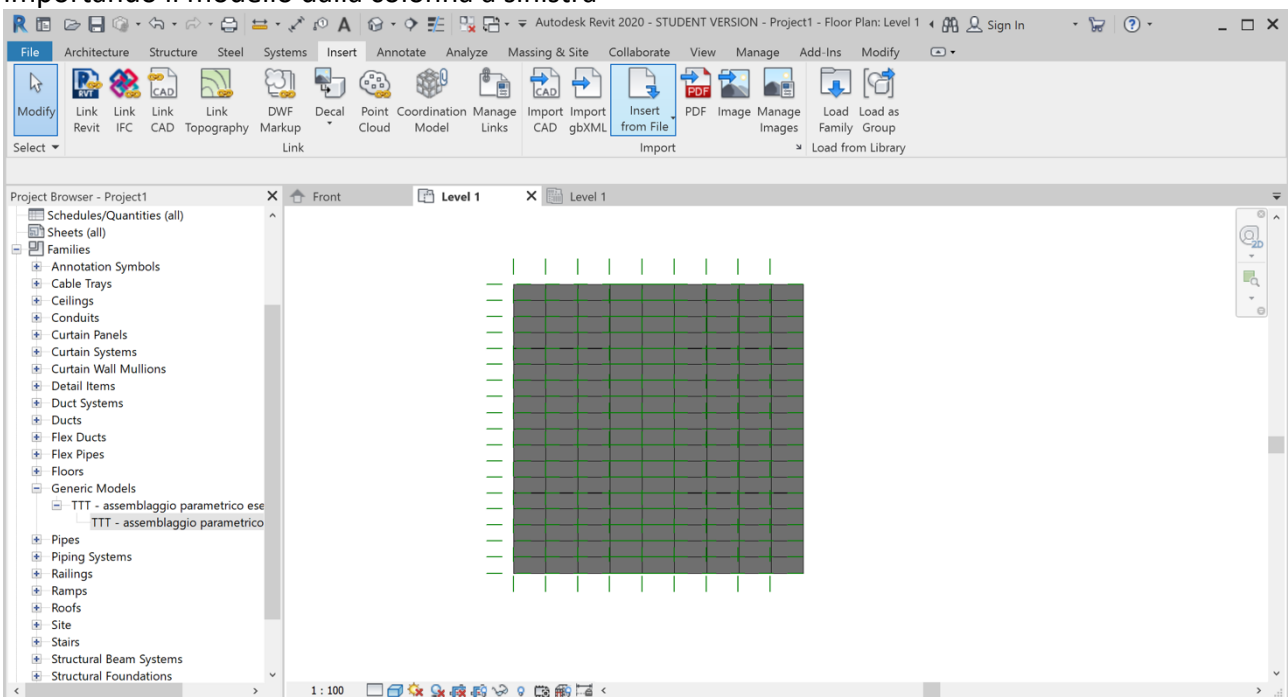
10.dopo aver salvato il file aprire un nuovo file "project " e inserire metric come sistema di riferimento e creare una griglia di piani di riferimento sempre 1000x2000.



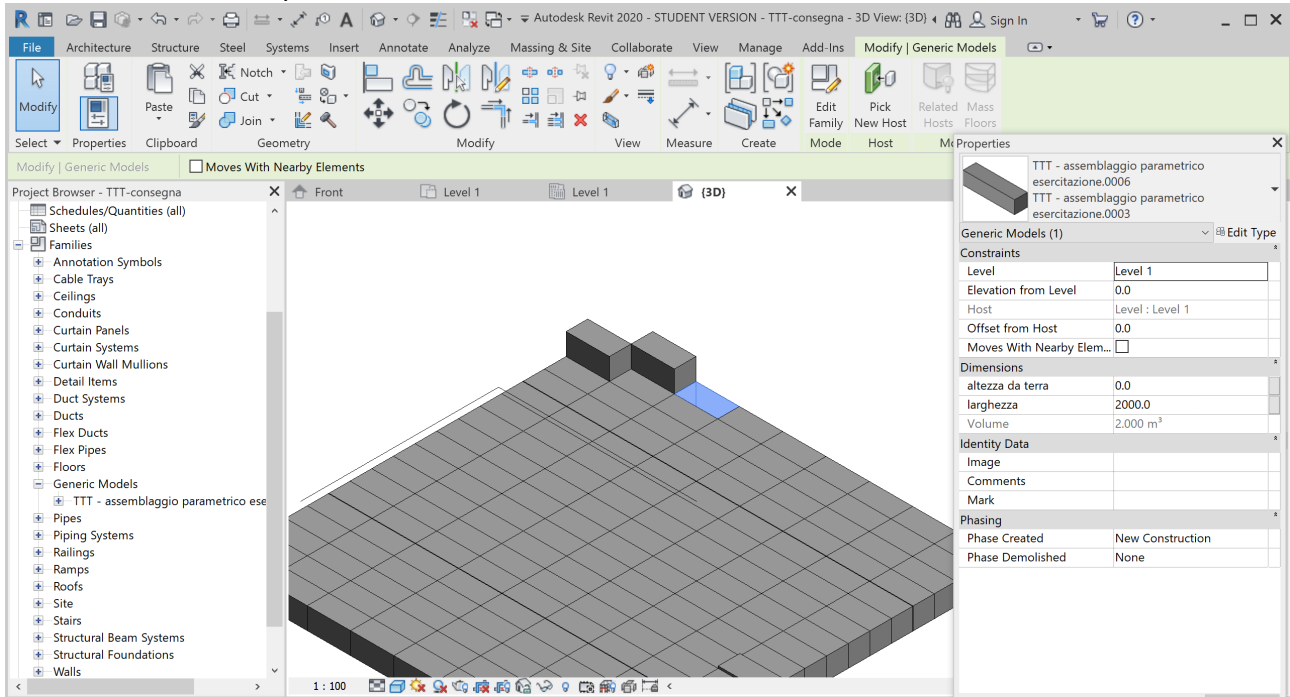
11. su "insert" andare a caricare la famiglia in "load family" e inserire il file precedentemente salvato che si troverà a sinistra in "project browser" come modello generico



12. creare una superficie unica composta dai solidi che verrà poi modellata successivamente importando il modello dalla colonna a sinistra



### 13. iniziare a variare i parametri dell'altezza da terra con moduli di 0.5/1.5



### 14. dopo aver eliminato la parte centrale dei solidi ,variare i parametri per far alternare la prevalenza in ampiezza dei due parametri “profondità e larghezza”

